

ZASADY ROZGRYWEK MŁODZIEŻOWYCH OBOWIĄZUJĄCE W SEZONIE 2015/2016

Zasady dotyczą następujących kategorii wiekowych:

- Juniorów
- Juniorek
- Juniorów Młodszych
- Juniorek Młodszych
- Młodzików
- Młodziczek
- Chłopców
- Dziewcząt

SZCZEGÓŁOWE ZASADY ROZGRYWEK

Postanowienia Ogólne

§ 1

1. Niniejsze zasady dotyczą rozgrywek kobiet, mężczyzn, dziewcząt i chłopców o:
 - 1) Mistrzostwo Polski w kategoriach wiekowych Juniorów i Juniorów Młodszych,
 - 2) Puchar ZPRP Młodzików, Młodziczek.
 - 3) Puchar Prezesa ZPRP w kategorii Chłopców i Dziewcząt
2. Rozgrywki młodzieżowe prowadzone są zgodnie z regulami zawartymi w:
 - 1) „Przepisach gry w piłkę ręczną”,
 - 2) niniejszych Zasadach,oraz obowiązują w nich inne uchwały bądź decyzje Prezydium Zarządu ZPRP, Zarządu ZPRP i Komisarza Rozgrywek ZPRP dotyczące tych rozgrywek.
3. Pod pojęciem rozgrywek szczebla centralnego rozumie się rozgrywki w poszczególnych kategoriach wiekowych powyżej szczebla wojewódzkiego.
4. Ilekroć w niniejszym regulaminie używa się pojęcia „zawodnik” to rozumie się pod nim również zawodniczkę.
5. Użyte w regulaminie poniższe skróty oznaczają:
 - ZPRP - Związek Piłki Ręcznej w Polsce,
 - WZPR - Wojewódzki Związek Piłki Ręcznej,
 - KRO ZPRP - Komisarza Rozgrywek ZPRP,
 - KSW ZPRP - Kolegium Sędziów ZPRP.
 - KD ZPRP - Komisja Dyscyplinarna ZPRP,
 - KO ZPRP - Komisja Odwoławcza ZPRP.

6. Kluby biorące udział w rozgrywkach szczebla centralnego pocztą elektroniczną lub pocztą:
 - 1) kierują korespondencję w sprawach rozgrywek bezpośrednio do KRO ZPRP;
 - 2) otrzymują od KRO ZPRP pocztą elektroniczną komunikaty i pisma dotyczące rozgrywek.
7. Zasady korespondencji pomiędzy klubami uczestniczącymi w rozgrywkach na szczeblu wojewódzkim określają prowadzące je WZPR-y.

Podmiot prowadzący rozgrywki

§ 2

1. Na szczeblu wojewódzkim podmiotami prowadzącymi rozgrywki pod nadzorem KRO ZPRP są właściwe WZPR.
Podmiotem prowadzącym rozgrywki szczebla centralnego jest KRO ZPRP.
Kluby uczestniczące w rozgrywkach podlegają w sprawach z nimi związanych bezpośrednio tym podmiotom.
2. Bieżące decyzje w sprawach organizacyjno - porządkowych związanych z przebiegiem rozgrywek wojewódzkich podejmuje właściwe WZPR, a na szczeblu centralnym – KRO ZPRP.
Podmioty te prowadzą również odpowiednio postępowania dyscyplinarne i wydają decyzje w I instancji w sprawach naruszenia przepisów przez kluby, zawodników, trenerów i pozostałe osoby towarzyszące uczestniczące w rozgrywkach.
W trakcie rozgrywek w formie turniejowej, w sprawach naruszenia przepisów i zasad w nich obowiązujących przez ww. uczestników zawodów, decyzje podejmuje sędzia główny delegowany na turniej przez podmiot prowadzący dane rozgrywki.
3. Podmioty prowadzące rozgrywki przekazują do KD ZPRP informację o wykroczeniach, które są zagrożone karą dyskwalifikacji czasowej oraz dotyczą braku porządku na obiekcie sportowym przed, w trakcie i po zawodach.
4. KO ZPRP podejmuje rozstrzygnięcia w II instancji w wyniku odwołań od decyzji podmiotów, o których mowa w ust. 2 i 3.

Uczestnicy rozgrywek

§ 3

1. W rozgrywkach szczebla wojewódzkiego mogą uczestniczyć drużyny klubów będących członkami ZPRP lub WZPR.
2. Prawo udziału w rozgrywkach szczebla centralnego posiadają drużyny klubów będących członkami ZPRP, które uzyskały awans z rozgrywek wojewódzkich zgodnie z zasadami niniejszego regulaminu

Kategorie wiekowe rozgrywek, ich szczeble i fazy

§ 4

Rozgrywkami młodzieżowymi w poszczególnych kategoriach wiekowych są:

- 1) Mistrzostwa Polski Juniorów – dla zawodników urodzonych w latach 1997 – 1998 i Mistrzostwa Polski Juniorów Młodszych – dla zawodników urodzonych w latach 1999 – 2000:
 - a) rozgrywki na szczeblu wojewódzkim wraz z barażami,
 - b) na szczeblu centralnym:
 - 1/8 Mistrzostw Polski
 - Ćwierćfinały Mistrzostw Polski
 - Półfinały Mistrzostw Polski
 - Turniej finałowy Mistrzostw Polski rozgrywany w formule „Final Four”
- 2) Puchar ZPRP Młodzików – dla zawodników urodzonych w latach 2001 - 2002:

- a) rozgrywki na szczeblu wojewódzkim,
 - b) ćwierćfinał jako rozgrywki szczebla centralnego,
 - c) półfinał jako rozgrywki szczebla centralnego,
 - d) finał jako rozgrywki szczebla centralnego.
- 3) Puchar Prezesa ZPRP w kategorii dziewcząt i chłopców – dla zawodników urodzonych w latach 2003 - 2004:
- a) rozgrywki na szczeblu wojewódzkim,
 - b) ćwierćfinał jako rozgrywki szczebla centralnego,
 - c) półfinał jako rozgrywki szczebla centralnego,
 - d) finał jako rozgrywki szczebla centralnego.

Zgłoszenia do rozgrywek i udział w nich

§ 5

1. Tryb zgłaszania drużyn i zawodników do rozgrywek szczebla wojewódzkiego ustalają poszczególne WZPR-y z uwzględnieniem jednakże postanowień niniejszych zasad zawartych w § 6 i 7.
2. Tryb zgłoszeń drużyn do rozgrywek szczebla centralnego i związane z tym procedury określony jest w § 38 – 42.

§ 6

1. Zgłoszenia do rozgrywek dokonuje się do właściwego WZPR pismem podpisanym przez osobę/by upoważnioną/ne do reprezentowania klubu.
Zgłoszenie do rozgrywek musi zawierać następujące dane:
 - nazwę klubu,
 - nazwę drużyny (maksymalnie trzy członki) do stosowania przez podmioty prowadzące rozgrywki,
 - adres klubu do korespondencji,
 - nr telefonu i faksu, adres poczty elektronicznej oraz ewentualnie strony internetowej,
 - nazwiska i imiona oraz nr telefonów osób do kontaktu w sprawach rozgrywek,
 - nazwę, adres i telefon obiektu, na którym rozgrywane są zawody.
2. W terminie określonym przez odpowiedni WZPR, lecz nie później niż na 7 dni przed rozpoczęciem danych rozgrywek, uczestniczący w nich klub musi przestać do WZPR alfabetyczną, imienną listę zgłoszeń zawodników na druku wg wzoru stanowiącego załącznik nr 3 do niniejszych zasad z uwzględnieniem postanowień zawartych w § 7 ust. 1.
3. W terminie do dnia 31 października WZPR-y zobowiązane są przestać zgłoszenia klubów wraz z danymi, o których mowa w ust. 1 oraz imienne listy zgłoszeń do rozgrywek, o których mowa w ust. 2, w formie elektronicznej do KRO ZPRP na adres trojan@zprp.org.pl oraz mystkowski@zprp.org.pl
4. Dodatkowych zgłoszeń zawodników można dokonywać wyłącznie na drukach list zgłoszeń, przy czym, jeśli są one dokonywane po dniu 31 października 2015 r., to właściwy WZPR zobowiązany jest przestać to zgłoszenie w formie elektronicznej do KRO ZPRP w terminie 7 dni od jego otrzymania.
5. Do rozgrywek w danej kategorii wiekowej można zgłosić również zawodników z bezpośrednio niższej kategorii wiekowej, przy czym w stosunku do tych zawodników obowiązują postanowienia zawarte w § 8 ust. 6. i 7.

§ 7

1. W przypadku zgłoszenia przez klub do rozgrywek danej kategorii wiekowej szczebla wojewódzkiego więcej niż jednej drużyny, zawodnicy tego klubu mogą być zgłoszeni wyłącznie do jednej z tych drużyn i uczestniczyć w rozgrywkach tylko w tej drużynie.

2. Klub, którego więcej niż jedna drużyna uczestniczyła w danych rozgrywkach wojewódzkich, w przypadku awansu do rozgrywek szczebla centralnego ma prawo dokonania nowego zgłoszenia zawodników do drużyny/n w nich uczestniczącej/cych.
3. W przypadku uczestnictwa w rozgrywkach szczebla centralnego w tej samej kategorii wiekowej dwóch drużyn danego klubu, jego zawodnicy mogą reprezentować wyłącznie drużynę, do której zostali zgłoszeni, a zawodnicy drużyny, która odpadła z rozgrywek nie mają prawa występować w drużynie tego klubu, który uczestniczy w kolejnych fazach rozgrywek.

§ 8

1. Prawo uczestnictwa w zawodach mają wyłącznie zawodnicy zgłoszeni do danych rozgrywek.
2. Zawodnik uczestniczący w zawodach wszystkich szczebli rozgrywek musi posiadać licencję lub potwierdzoną przez WZPR kartę zgłoszenia do klubu oraz orzeczenie lekarskie wydane przez upoważnionego lekarza zgodnie z wymogami rozporządzenia ministra zdrowia z dnia 14 kwietnia 2011 r. w sprawie kwalifikacji lekarzy uprawnionych do wydawania zawodnikom orzeczeń lekarskich o stanie zdrowia oraz zakresu wymaganych badań lekarskich niezbędnych do uzyskania orzeczenia lekarskiego (Dz. Ustaw z 2011 r. nr 88 poz. 502).
3. Zawodnik może w danym sezonie sportowym występować w maksymalnie 2 kategoriach wiekowych, włącznie z rozgrywkami seniorów. Powyższy zapis nie dotyczy zawodników Szkół Mistrzostwa Sportowego.
4. Zawodnik uczestniczący w jednych zawodach mistrzowskich, bez względu na klasę i rodzaj rozgrywek, nie może w tym samym dniu uczestniczyć w jakichkolwiek innych zawodach, chyba, że przewiduje to regulamin zawodów.
5. W danym sezonie sportowym, w rozgrywkach wszystkich młodzieżowych kategorii wiekowych, bez względu na klasę i rodzaj rozgrywek, zawodnik / zawodniczka może reprezentować tylko i wyłącznie jeden klub.
Wyjątkiem od powyższej reguły może być zmiana miejsca zamieszkania opiekunów prawnych zawodnika / zawodniczki.
6. Do protokołu zawodów w kategorii junior i juniorka może być wpisanych i wystąpić w nich nie więcej niż pięciu zawodników z bezpośrednio młodszej kategorii wiekowej.
W powyższym przypadku obowiązkiem jest dokonywanie wpisu do protokołu zawodów po nazwisku i imieniu zawodnika, dwóch końcowych cyfr roku jego urodzenia.
7. Do protokołu zawodów w kategoriach: młodzik, młodziczka oraz junior młodszy, juniorka młodsza może być wpisanych i wystąpić w nich nie więcej niż trzech zawodników z bezpośrednio młodszej kategorii wiekowej.
W powyższym przypadku obowiązkiem jest dokonywanie wpisu do protokołu zawodów po nazwisku i imieniu zawodnika, dwóch końcowych cyfr roku jego urodzenia.
8. Uczniowie/uczenice SMS ZPRP, oprócz reprezentowania barw SMS, mogą występować tylko w jednej kategorii wiekowej w klubie macierzystym.
9. Zawodnik może reprezentować Kadrę Wojewódzką w ramach jej szkolenia i cyklu rozgrywek oraz w Ogólnopolskiej Olimpiadzie Młodzieży, niezależnie od zastrzeżenia zawartego w ust. 3.

Terminarz rozgrywek

§ 9

1. KRO ZPRP w uzgodnieniu z Działem Organizacji Szkolenia ZPRP ogłasza w założeńiach do organizacji rozgrywek młodzieżowych na dany sezon dokładne terminy:
 - 1) zakończenia rozgrywek wojewódzkich (wraz z barażami),
 - 2) 1/8 Mistrzostw Polski, Ćwierćfinałów Mistrzostw Polski, Półfinałów Mistrzostw Polski i Turnieju finałowego Mistrzostw Polski w poszczególnych kategoriach wiekowych,

- oraz ćwierćfinałów, półfinałów i finałów Ogólnopolskiego turnieju o Puchar Prezesa ZPRP w kategorii chłopców i dziewcząt.
2. Terminarze rozgrywek wojewódzkich określają poszczególne WZPR-y z uwzględnieniem założeń, o których mowa w ust. 1.

System rozgrywek ***Rozgrywki wojewódzkie***

§ 10

1. Rozgrywki wojewódzkie, z udziałem co najmniej trzech drużyn w każdej kategorii wiekowej, przeprowadzają WZPR-y wg zaproponowanego przez siebie i zaakceptowanego przez KRO ZPRP systemu.
2. Na wniosek zainteresowanych Zarządów WZPR, zaakceptowany przez KRO ZPRP, dopuszcza się wspólną organizację rozgrywek dla sąsiednich województw, przy czym wniosek musi zawierać uzasadnienie wspólnych rozgrywek i wskazywać właściwy WZPR dla ich przeprowadzania.
3. Jeżeli rozgrywki wojewódzkie nie są prowadzone, awans do dalszego etapu rozgrywek (ćwierćfinały) jest możliwy wyłącznie w przypadku uczestnictwa drużyn(y) w rozgrywkach organizowanych dla sąsiednich województw.

§ 11

Do rozgrywek szczebla centralnego, z zastrzeżeniem wynikającym z ustaleń niniejszych zasad dotyczących wojewódzkich rozgrywek barażowych, awans uzyskują:

- 1) dwie najwyższe sklasyfikowane drużyny z rozgrywek wojewódzkich,
- 2) w przypadku wspólnych rozgrywek dla sąsiednich województw z województwa reprezentowanego w tych rozgrywkach przez:
 - a) trzy i więcej drużyn – dwie najwyższe sklasyfikowane drużyny z tego województwa,
 - b) mniej niż trzy drużyny – pierwsza najwyższe sklasyfikowana drużyna z tego województwa.

Zasady zgłaszania drużyn do rozgrywek szczebla centralnego określone są w § 37 - 41.

Wojewódzkie zawody barażowe

§ 12

Zgodnie z Uchwałą nr 54/00 Zarządu ZPRP, wraz z późniejszymi zmianami, w sprawie statusu zawodników – uczniów Szkół Mistrzostwa Sportowego ZPRP, klub posiadający jednego lub więcej zawodników w SMS posiada prawo gry w zawodach barażowych o awans do ćwierćfinałów Mistrzostw Polski Juniorów i Juniorów Młodszych, o ile nie uzyskał bezpośredniej kwalifikacji do tych zawodów z rozgrywek wojewódzkich.

§ 13

Klubowi przysługuje prawo do baraży w danym sezonie, jeżeli chociaż jeden jego zawodnik uzyskał status ucznia SMS ZPRP w tym sezonie do dnia 30 września.

§ 14

Prawo gry w barażach przysługuje, o ile klub uprawniony zgłosi do dnia 16 grudnia 2015 r. na piśmie do WZPR zamiar gry w barażach wskazując swoich zawodników – uczniów SMS oraz kategorie rozgrywek, w których będą oni występować, przy czym zawodnik – uczeń SMS może reprezentować klub macierzysty wyłącznie w jednej kategorii wiekowej, (co oznacza, że junior młodszy może reprezentować klub w rozgrywkach juniorów młodszych lub juniorów; młodziczka może reprezentować klub w rozgrywkach młodziczek lub junierek młodszych).

§ 15

WZPR do dnia 06 stycznia 2016 roku zgłasza do KRO ZPRP oraz podaje do wiadomości wszystkich zainteresowanych drużyn uczestniczących w prowadzonych przez siebie rozgrywkach listę drużyn uprawnionych do udziału w barażach w danym sezonie.

§ 16

1. W zawodach barażowych uczestniczy/ą drużyna lub drużyny, o której/ych mowa w par. 14 i 15, oraz druga drużyna z rozgrywek wojewódzkich.
2. W przypadku rozgrywek wspólnych dla sąsiednich województw:
 - 1) druga najwyżej sklasyfikowana drużyna z danego województwa, o ile było ono reprezentowane w rozgrywkach przez co najmniej trzy drużyny,
 - 2) pierwsza drużyna z danego województwa, jeżeli było ono reprezentowane w rozgrywkach przez dwie drużyny.

§ 17

Zawody barażowe mogą się odbywać, w zależności od liczby uczestniczących drużyn, wg systemu mecz i rewanż lub turniejowego, opracowanego przez właściwy WZPR i zatwierdzonego przez KRO ZPRP.

§ 18

W zawodach barażowych w składzie drużyny uprawnionej musi wystąpić na boisku, co najmniej jeden zawodnik – uczeń SMS ZPRP (udokumentowane stosownym wpisem w protokole zawodów - wejście na boisko). Brak takiego zawodnika w składzie drużyny skutkuje niedopuszczeniem jej do zawodów barażowych a nie uczestniczenie w grze zawodnika – ucznia SMS ZPRP wpisanego do protokołu zawodów powoduje zweryfikowanie ich wyniku, jako walkower na korzyść przeciwnika.

§ 19

Awans do ćwierćfinałów Mistrzostw Polski z zawodów barażowych uzyskuje ich zwycięzca.

Rozgrywki szczebla centralnego 1/8 Mistrzostw Polski Juniorów i Juniorów Młodszych oraz Ćwierćfinał Pucharu ZPRP młodzików, młodziczek i Pucharu Prezesa ZPRP w kategorii chłopców i dziewcząt

§ 20

Zawody rozgrywane są w formie trzydniowego turnieju w ośmiu liczących cztery drużyny grupach (A - H) systemem gier „każdy z każdym”.

§ 21

Podział drużyn na uczestniczące w poszczególnych grupach dokonywany jest z uwzględnieniem:

- 1) klucza organizatorów rozgrywek grupowych,
- 2) rozstawienia ośmiu drużyn reprezentujących województwa, których drużyny uczestniczyły w finałach młodszej kategorii rozgrywkowej wcześniejszych rozgrywek,
- 3) rozstawienia pozostałych drużyn dokonywanego przez KRO ZPRP przy założeniu, aby drużyny tego samego województwa nie spotkały się w grupach półfinałowych.

Szczegółowy podział drużyn na każdy sezon określa KRO ZPRP w „Założeniach do organizacji rozgrywek wraz z rozstawieniem województw” stanowiących załącznik do niniejszych zasad.

§ 22

Gospodarzami zawodów w poszczególnych kategoriach wiekowych dziewcząt i chłopców są naprzemiennie (co drugi rok) pierwsze drużyny z województw o numeracji parzystej lub nieparzystej wg poniższych oznaczeń:

- 1) nieparzyste: 1 - dolnośląskie, 3 - lubelskie, 5 - łódzkie, 7 - mazowieckie, 9 - podkarpackie, 11 - pomorskie, 13 - świętokrzyskie, 15 - wielkopolskie.
- 2) parzyste: 2 - kujawsko-pomorskie, 4 - lubuskie, 6 - małopolskie, 8 - opolskie, 10 - podlaskie, 12 - śląskie, 14 - warmińsko - mazurskie, 16 - zachodniopomorskie, zgodnie z kluczem określonym na każdy sezon przez KRO ZPRP w powołanych w § 21 założeniach.

§ 23

Rozstawienie najlepszych drużyn dokonywane jest na podstawie:

- 1) Mistrzostw Polski juniorów – wyników sprzed dwóch sezonów w Mistrzostwach Polski juniorów młodszych.
- 2) Mistrzostw Polski juniorów młodszych – wyników sprzed dwóch sezonów w rozgrywkach Pucharu ZPRP Młodzików.
- 3) Pucharu ZPRP Młodzików – wyników sprzed dwóch sezonów w rozgrywkach Pucharu ZPRP Dziewcząt i Chłopców.
- 4) Puchar Prezesa ZPRP – wyników z poprzedniego sezonu w rozgrywkach Pucharu Prezesa ZPRP Dziewcząt i Chłopców.

§ 24

Awans do kolejnego etapu rozgrywek uzyskują dwie pierwsze drużyny z każdej grupy.

Ćwierćfinał Mistrzostw Polski Juniorów i Juniorów Młodszych, półfinał Pucharu ZPRP młodzików i młodziczek, oraz półfinał Pucharu Prezesa ZPRP chłopców i dziewcząt

§ 25

Zawody ćwierćfinałowe rozgrywane są w formie trzydniowego turnieju w czterech liczących po cztery drużyny grupach (I - L) systemem gier „każdy z każdym”.

§ 26

Prawo organizacji zawodów ćwierćfinałowych uzyskują naprzemiennie (co drugi rok) zwycięzcy grup ćwierćfinałowych o numerach parzystych lub nieparzystych. W przypadku rezygnacji z organizacji zawodów – gospodarzem turnieju będzie kolejna drużyna z grupy.

§ 27

Rozstawienia drużyn do poszczególnych grup dokonuje się na podstawie zajętych przez nie miejsc w zawodach ćwierćfinałowych wg podanego przez KRO ZPRP klucza.

§ 28

Awans do Półfinałów Mistrzostw Polski, oraz awans do finału Pucharu ZPRP młodzików i młodziczek, oraz finału Pucharu Prezesa ZPRP, uzyskują dwie pierwsze drużyny z każdej grupy ćwierćfinałowej, lub półfinałowej.

Półfinał Mistrzostw Polski Juniorów i Juniorów Młodszych

§ 29

Zawody półfinałowe rozgrywane są w formie trzydniowego turnieju w dwóch liczących po cztery drużyny grupach (M-N) systemem gier „każdy z każdym”.

§ 30

Prawo organizacji zawodów półfinałowych uzyskują naprzemiennie (co drugi rok) zwycięzcy grup ćwierćfinałowych o numerach parzystych lub nieparzystych. W przypadku rezygnacji z organizacji zawodów – gospodarzem turnieju będzie kolejna drużyna z grupy.

§ 31

Rozstawienia drużyn do poszczególnych grup dokonuje się na podstawie zajętych przez nie miejsc w zawodach Ćwierćfinałowych Mistrzostw Polski wg podanego przez KRO ZPRP klucza.

§ 32

Awans do Turnieju finałowego Mistrzostw Polski uzyskują dwie pierwsze drużyny z każdej grupy ćwierćfinałowej.

Turniej finałowy Mistrzostw Polski Juniorów i Juniorów Młodszych

§ 33

Turniej finałowy Mistrzostw Polski Juniorów i Juniorów Młodszych rozgrywany jest w formule „Final Four”. Turniej finałowy Mistrzostw Polski trwa 2 dni.

§ 34

Turniej finałowy Mistrzostw Polski odbywa się w formie turnieju z udziałem czterech drużyn wg następujących zasad:

- 1) mecze półfinałowe, w których rozgrywa się mecze systemem „na krzyż” w I dniu turnieju.
- 2) mecze finałowe (o miejsca 1-4) rozgrywa się w II dniu turnieju. Drużyny, które przegrały mecze półfinałowe, rozgrywają mecz o III miejsce, następnie zwycięzcy półfinałów rozgrywają mecz o I miejsce.

§ 35

1. Organizatorami zawodów Turnieju finałowego Mistrzostw Polski są kluby lub inne organizacje wyłonione w drodze konkursu.
2. Termin składania ofert – do 3 dni po zakończeniu zawodów półfinałowych. Ostateczna decyzja o przyznaniu organizacji zawodów finałowych należy do Rady Trenerów ZPRP.

Finały Pucharu ZPRP młodzików i młodziczek, oraz Pucharu Prezesa ZPRP chłopców i dziewcząt

§ 36

1. Turniej finałowy odbywa się z udziałem 8 drużyn wg systemu określonego w „Założeniach do organizacji rozgrywek wraz z rozstawieniem województw”, stanowiących załącznik nr 1 do niniejszych zasad.
2. Organizatorami zawodów finałowych są kluby lub inne organizacje wyłonione w drodze konkursu.
Ostateczna decyzja o przyznaniu organizacji zawodów finałowych należy do Rady Trenerów ZPRP.

Zgłoszenia do rozgrywek szczebla centralnego, wpisowe

§ 37

WZPR, natychmiast po zakończeniu rozgrywek wojewódzkich (wraz z barażami), przesyłają pocztą elektroniczną do KRO ZPRP końcowe tabele oraz zgłoszenia drużyn uprawnionych do startu w 1/8 Mistrzostw Polski. Zgłoszenie drużyny przez WZPR jest równoznaczne z posiadaniem przez niego potwierdzenia przez klub uczestnictwa jego drużyny/n w rozgrywkach szczebla centralnego pod rygorem kary dla klubu.

Drużyna, która w rozgrywkach wojewódzkich oddała mecz walkowerem, nie ma prawo udziału w rozgrywkach szczebla centralnego.

§ 38

Jeżeli pierwszy, drugi, lub oba drużyny z rozgrywek wojewódzkich rezygnują z udziału w zawodach 1/8 Mistrzostw Polski - właściwy WZPR może zgłosić w ich miejsce tylko drużyna, który zajął trzecie miejsce w tych rozgrywkach. W przypadku wycofania się pierwszego z zespołu, a udziale drugiego zespołu z tego województwa, dokooptowana trzecia drużyna zajmuje miejsce drugiej drużyny.

§ 39

Jeżeli WZPR nie zgłasza żadnej lub zgłasza tylko jedną drużynę do rozgrywek 1/8 bądź do rozgrywek ćwierćfinałowych Rada Trenerów ZPRP ma prawo dokooptować na wolne miejsca drużyny z innych województw w kolejności od najwyższej rozstawionych.

§ 40

Właściwe WZPR zobowiązane są na siedem dni przed rozpoczęciem zawodów przestać pocztą elektroniczną na adres KRO ZPRP potwierdzone, sporządzone w porządku alfabetycznym na obowiązujących drukach, imienne listy zgłoszeń zawodników danego klubu, z uwzględnieniem ustaleń zawartych w § 7 ust. 2 i 3.

§ 41

Kluby drużyn zgłoszonych do rozgrywek wpłacają, niezależnie od liczby drużyn we wszystkich kategoriach wiekowych uczestniczących w ćwierćfinałach, wpisowe w wysokości 100 PLN (sto złotych) na konto ZPRP najpóźniej w terminie trzech dni przed rozpoczęciem pierwszych z tych zawodów. Dowód wpłaty (kserokopia) winien być przedstawiony sędziemu głównemu zawodów tylko w czasie pierwszych zawodów szczebla centralnego.

Czas gry, piłki, liczba zawodników

§ 42

1. Czas gry w zawodach wszystkich kategorii wiekowych w Mistrzostwach Polski wynosi 2 x 30 minut.
2. Czas gry w zawodach o Puchar ZPRP młodzików i młodziczek wynosi 2 x 25 minut.
3. Czas gry w zawodach w Ogólnopolskim turnieju o Puchar Prezesa ZPRP wynosi 2 x 20 minut.
4. W przypadku rozgrywania więcej niż jednego spotkania mistrzowskiego dziennie czas gry ulega skróceniu dla zawodów wymienionych w ust. 1, 2 i 3 odpowiednio do 2 x 25 minut, 2 x 20 minut i 2 x 15 minut.
5. We wszystkich zawodach, o których mowa w ust. 1 – 4, czas przerwy wynosi 10 minut, a w przypadku dogrywek zgodny jest z „Przepisami gry w piłkę ręczną”.

§ 43

W zawodach w poszczególnych kategoriach wiekowych dziewcząt i chłopców używa się piłek o następujących rozmiarach:

- 1) w Mistrzostwach Polski juniorów i juniorów młodszych – 3.
- 2) w Mistrzostwach Polski junierek i junierek młodszych oraz zawodach chłopców w kategorii młodzików – 2.
- 3) w zawodach młodziczek, chłopców i dziewcząt – 1.

§ 44

Na wszystkich etapach rozgrywek młodzików, młodziczek, dziewcząt i chłopców obowiązuje zakaz używania kleju w czasie zawodów.

Nieprzestrzeganie powyższego zakazu winno być traktowane, jako niesportowe zachowanie osoby odpowiedzialnej za drużynę i karane progresywnie. Takie zachowanie podlega ponadto opisowi w protokole zawodów.

W przypadku powtarzających się opisów w protokole zawodów KRO ZPRP wnioskować będzie o zawieszenie licencji trenerskiej lub osoby towarzyszącej do podmiotu wydającego.

§ 45

Do protokołu zawodów można wpisać 16 zawodników i wszyscy mogą wziąć udział w zawodach.

Obowiązki klubu będącego gospodarzem zawodów niezależnie od szczebla rozgrywek

§ 46

1. Gospodarzem zawodów jest każdorazowo klub wymieniony w terminarzu rozgrywek na pierwszym miejscu.
2. Do obowiązków gospodarza zawodów należy:
 - 1) przygotowanie obiektu do rozgrywek zgodnie z wymogami „Przepisów gry w piłkę ręczną”;
 - 2) zapewnienie porządku na obiekcie sportowym przed, w trakcie i po zawodach zgodnie z obowiązującymi w tym zakresie przepisami oraz bezpieczeństwa uczestników zawodów;
 - 3) zgodnie z zasadami określonymi przez podmiot prowadzący rozgrywkę wyznaczenie terminu zawodów, zawiadomienie o nich zespołu gości, sędziów zawodów, właściwego WZPR i służb medycznych, a przypadku imprezy masowej również policji;
 - 4) przygotowanie protokołu zawodów zgodnie z obowiązującym wzorem;
 - 5) dokonanie przed rozpoczęciem zawodów wypłaty należności z tytułu delegacji sędziom;
 - 6) zapewnienie opieki medycznej zgodnie z ustaleniami zawartymi w § 48 niniejszych zasad;

- 7) przygotowanie szatni dla drużyn i sędziów, zabezpieczonych przed kradzieżą i zniszczeniem pozostawionych w nich rzeczy oraz zabezpieczenie przed uszkodzeniem środków transportu zespołu przyjezdnego i sędziów;
 - 8) przedstawienie przez osobę odpowiedzialną za drużyna do weryfikacji sędziom prowadzącym zawody, na co najmniej 40 min. przed ich rozpoczęciem, licencji zawodniczych bądź kart zgłoszeń wraz z orzeczeniami lekarskimi, o których mowa w § 8 ust 2;
 - 9) przygotowanie 16-tu miejsc siedzących w strefie zmian dla zawodników rezerwowych i osób towarzyszących; ławki zmian powinny zaczynać się w odległości 3, 5 m od linii środkowej boiska odpowiednio zabezpieczone przed działaniami osób niepowołanych; przygotowanie stolika sędziowskiego z 2-ma krzesłami;
 - 10) przygotowanie napojów dla drużyn i sędziów;
 - 11) dostarczenie przed rozpoczęciem zawodów do stolika sędziowskiego:
 - a) dwóch, zgodnych z przepisami gry, piłek do rozegrania zawodów,
 - b) „Przepisów gry w piłkę ręczną”,
 - c) Regulaminu rozgrywek,
 - d) 2 stoperów elektronicznych,
 - e) podstawek i kartek w formacie A-4 w celu informowania o nałożonych karach i czasie ich zakończenia,
 - f) 2 kompletów zielonych kartek o wymiarach 15x20 cm składających się z trzech szt. oznakowanych obustronnie dużą literą „T” i każda z nich odpowiednio nr „T 1”, „T 2” i „T 3”,
 - 12) zapewnienie utrzymania właściwej jakości nawierzchni boiska podczas zawodów;
 - 13) dostarczenie podmiotowi prowadzącemu rozgrywkę protokołu z zawodów w czasie i trybie określonym przez ten podmiot.
3. Obowiązkiem gospodarzy zawodów jest stosowanie się do innych przepisów wynikających z niniejszych zasad, ustaleń podmiotu prowadzącego rozgrywkę oraz „Przepisów gry w piłkę ręczną”.
 4. Jeżeli wskazane przez sędziów istotne nieprawidłowości w przygotowaniu obiektu do zawodów, uniemożliwiające ich odbycie zgodnie z „Przepisami gry w piłkę ręczną” i ustaleniami podmiotu prowadzącego rozgrywkę, nie zostaną usunięte w czasie do 15 min. od terminu rozpoczęcia zawodów, to sędziowie są uprawnieni do ich odwołania.

§ 47

1. Obowiązkiem gospodarza zawodów jest zapewnienie opieki medycznej i obecności, co najmniej 15 minut przed ich rozpoczęciem, w czasie zawodów i nie krócej niż 15 minut po ich zakończeniu lekarza medycyny lub ratownika medycznego lub pielęgniarki bądź ratownika (patrz: poniższe objaśnienie).

Objaśnienie

Za ratownika uważa się osobę legitymującą się zaświadczeniem o ukończeniu kursu w zakresie kwalifikowanej pierwszej pomocy i uzyskaniu tytułu ratownika - Rozporządzenie Ministra Zdrowia z 19.03.2007 r. Dz. U. nr 60 z 2007 r. poz. 408.

2. Sędziowie zawodów mogą podjąć decyzję o ich odwołaniu, jeżeli jedna z osób wymienionych w ust.1 nie przybędzie na zawody lub jej spóźnienie przekroczy 15 minut, z zastrzeżeniem ust. 3.
3. Sędziowie zawodów, biorąc pod uwagę dobro sportu i ducha fair play, o ile organizator zawodów spełnił wszelkie wymogi formalne dla zabezpieczenia obecności odpowiednich służb medycznych, mogą podjąć decyzję o wydłużeniu okresu oczekiwania na ich przybycie.

W powyższych okolicznościach ostateczna decyzja o odwołaniu zawodów należy wyłącznie do sędziów.

4. Fakty, o których mowa w pkt. 2 i 3, powinny zostać opisane w protokole zawodów.

Obowiązki klubu będącego gospodarzem zawodów szczebla centralnego

§ 48

Do obowiązków klubu – gospodarza zawodów szczebla centralnego należy spełnienie obowiązków gospodarzy zawodów, o których mowa w § 46 i 47, a ponadto:

- 1) wydanie komunikatu organizacyjnego, w którym muszą być zawarte informacje o miejscu i godzinie zawodów, miejscu zakwaterowania i wyżywienia uczestników; pierwszy komunikat musi być wysłany do zainteresowanych drużyn, sędziów oraz odpowiednich WZPR i KRO ZPRP na 10 dni przed rozpoczęciem zawodów;
- 2) zapewnienie uczestnikom zawodów zakwaterowania i całodziennego wyżywienia w wysokości dziennej stawki określonej przez ZPRP, przy czym wyżywienie musi być zagwarantowane w miejscu zakwaterowania lub jego pobliżu;
- 3) zapewnienie transportu dla uczestniczących drużyn na trasie hala – miejsce zakwaterowania i wyżywienia w przypadku odległości przekraczających 2 km i braku możliwości korzystania z komunikacji miejskiej lub 5 km w pozostałych przypadkach;
- 4) wydawanie komunikatów z wynikami spotkań i kolejnością drużyn po każdym dniu zawodów i przesyłanie ich po zakończeniu każdego dnia zawodów na obowiązującym formularzu pocztą elektroniczną na adres KRO ZPRP;
- 5) dostarczenie sędziemu głównemu wypełnionego kompletu protokołów zawodów w czasie umożliwiającym ich sprawdzenie i terminowe rozpoczęcie zawodów;
- 6) udostępnienie sędziemu głównemu niniejszych zasad oraz arkusza weryfikacyjnego obiektu.

Obowiązki zespołu gości

§ 49

1. Drużyna gości zobowiązany jest przybyć na wyznaczoną godzinę rozpoczęcia spotkania, a dopuszczalne spóźnienie wynosi 60 minut od wyznaczonego terminu rozpoczęcia zawodów wyłącznie w przypadku udokumentowanej awarii publicznego środka komunikacji lub działania siły wyższej.

Jeżeli spóźnienie zespołu gości w powyższym przypadku przekracza 60 min., to sędziowie podejmują decyzję o odwołaniu zawodów lub mają obowiązek ich przeprowadzenia gdy okoliczności wskazują, że drużyna gości niebawem stawi się w obiekcie w którym mają być one rozegrane, a obiekt będzie dostępny do czasu umożliwiającego odbycie całych zawodów.

W takich przypadkach sędziowie muszą dokonać odpowiedniego wpisu do protokołu zawodów.

2. Drużyna gości winien dostosować stroje do kolorów koszulek i spodenek zespołu gospodarzy.
3. Osoba odpowiedzialna za drużyna zobowiązana jest do przedstawienia do weryfikacji sędziom prowadzącym zawody, na co najmniej 40 min. przed ich rozpoczęciem, licencji zawodniczych wraz z orzeczeniami lekarskimi, o których mowa w § 8 ust 2.
4. Obowiązkiem zespołu gości jest stosować się do innych przepisów wynikających z niniejszych zasad, ustaleń podmiotu prowadzącego rozgrywkę i „Przepisów gry w piłkę ręczną”.

Pozostałe sprawy organizacyjne

§ 50

1. Zawody szczebla wojewódzkiego nie mogą się rozpocząć jeżeli do protokołu zawodów nie jest wpisana co najmniej jedna osoba towarzysząca drużynie posiadająca licencję trenerską i obecna w strefie zmian, a zawody szczebla centralnego jeżeli do protokołu zawodów nie są wpisane dwie osoby towarzyszące posiadające licencje, w tym jedna licencję trenerską, obecne w strefie zmian.
2. Jeżeli wyżej określone warunki nie są spełnione w ciągu 15 min. od wyznaczonego terminu rozpoczęcia zawodów, to sędziowie je odwołują.
3. Jeżeli w trakcie zawodów, w których drużyna posiada wyłącznie jedną osobę towarzyszącą, zaistnieją nieprzewidziane zdarzenia, głównie podyktowane względami zdrowotnymi, w wyniku których ta osoba nie może sprawować funkcji opiekuńczych wobec zawodników, to sędziowie muszą przerwać zawody, a konsekwencje z tym związane obciążają tę drużynę.
4. Dyskwalifikacja osoby towarzyszącej przez sędziów i konieczność opuszczenia przez nią strefy zmian nie zwalnia tej osoby z obowiązku sprawowania funkcji opiekuńczych w stosunku do zawodników drużyn młodzieżowych i nie może być powodem przerwania zawodów przez sędziów.
5. Jeżeli zawody zostaną odwołane lub przerwane przez sędziów w okolicznościach, o których mowa odpowiednio w ust. 2 i 3, to ich wynik musi być zweryfikowany jako walkower dla drużyny przeciwnika, a w sytuacji gdy zawody zostały przerwane przy wyniku różnicą większą niż 10 bramek dla drużyny przeciwnika, to weryfikuje się je wynikiem z chwili ich przerwania.
6. Uregulowania zawarte w ust. 1 – 3 nie naruszają norm określonych przepisami 4: 2 i 4:3 „Przepisów gry w piłkę ręczną”.

§ 51

1. Ekipa uczestnicząca w zawodach szczebla centralnego może liczyć maksymalnie 20 osób.
2. Kluby uczestniczące w zawodach szczebla centralnego zobowiązane są na 10 dni przed zawodami poinformować organizatora zawodów szczebla centralnego czy korzystają z zarezerwowanego zakwaterowania i wyżywienia.
3. Postanowień ust. 2 nie stosuje się w finałach Mistrzostw Polski Juniorów i Juniorów Młodszych oraz w finałach Pucharu ZPRP Młodzików i finałach Pucharu Prezesa ZPRP.

Obsada sędziowska rozgrywek

§ 52

1. Obsada sędziowska w zawodach szczebla wojewódzkiego dokonywana jest przez Komisję Sędziowską WZPR prowadzącego rozgrywkę.
2. Obsady sędziowskiej rozgrywek szczebla centralnego dokonuje Kolegium Sędziów ZPRP delegując na zawody 1/8 Mistrzostw Polski, Ćwierćfinały Mistrzostw Polski, Półfinały Mistrzostw Polski i Turniej finałowy Mistrzostw Polski: sędziego głównego + dwie pary sędziów, a na finały Mistrzostw Polski Młodzików i Młodziczek i finały Pucharu Prezesa ZPRP: sędziego głównego + cztery pary sędziów.
Sędziowie wyznaczeni na powyższe zawody mają obowiązek pełnienia również funkcji sekretarzy i mierzących czas wg ustaleń sędziego głównego zawodów.

Ocena wyników, klasyfikacja drużyn

§ 53

1. Za wyniki osiągnięte w poszczególnych zawodach przyznaje się:
 - 1) 2 pkt. - za zwycięstwo,
 - 2) 1 pkt. - za remis,
 - 3) 0 pkt. - za porażkę.
2. O kolejności drużyn w trakcie rozgrywek i po ich zakończeniu w rozgrywkach wojewódzkich oraz zawodach turniejowych i grupowych (w finałach) szczebla centralnego decydują odpowiednio:
 - 1) większa liczba zdobytych punktów;
 - 2) jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:
 - a) większa liczba punktów zdobytych w zawodach pomiędzy zainteresowanym zespołami;
 - b) większa dodatnia różnica bramek z zawodów pomiędzy zainteresowanymi zespołami;
 - c) większa liczba zdobytych bramek w zawodach pomiędzy zainteresowanymi zespołami;
 - d) większa dodatnia (mniejsza ujemna) różnica bramek ze wszystkich zawodów;
 - e) większa liczba zdobytych bramek we wszystkich zawodach;
 - g) losowanie.
3. Wynik zawodów decydujących o ostatecznej klasyfikacji drużyn w finałach Mistrzostw Polski oraz Pucharu ZPRP musi być rozstrzygnięty zgodnie z Przepisami gry w piłkę ręczną.

Wycofanie drużyny z rozgrywek

§ 54

1. Wycofanie drużyny z rozgrywek przed rozpoczęciem II rundy rozgrywek wojewódzkich powoduje automatyczne unieważnienie wyników wszystkich zawodów rozegranych przez tę drużynę.
2. W przypadku wycofania drużyny z rozgrywek po rozpoczęciu II rundy rozgrywek wojewódzkich nierozegrane dalsze zawody weryfikuje się, jako walkower na korzyść przeciwnika, a wyniki dotychczas rozegranych zawodów utrzymuje się w mocy.
3. Nieusprawiedliwione nie przystąpienie drużyny do zawodów wojewódzkich dwukrotnie w cyklu rozgrywek powoduje automatyczne wycofanie drużyny z udziału w rozgrywkach.
4. Drużyna, która w rozgrywkach wojewódzkich oddała mecz walkowerem nie ma prawa awansu do rozgrywek szczebla centralnego.
5. Nie przystąpienie przez drużynę zgłoszoną do rozgrywek w turniejach szczebla centralnego lub wycofanie się w ich trakcie skutkuje zweryfikowaniem wszystkich spotkań mających się odbyć z udziałem tego drużyny, jako walkower dla jego przeciwników.
6. Klub drużyny wycofującej się z rozgrywek szczebla centralnego podlega ponadto karze porządkowej w wysokości 2.000 zł., a z rozgrywek na szczeblu wojewódzkim karze porządkowej, której wysokość określa właściwy WZPR na podstawie upoważnienia zawartego w umowie o zarządzanie rozgrywkami podpisanej pomiędzy nim a ZPRP.
Wysokość kary za wycofanie się z rozgrywek szczebla wojewódzkiego nie może być wyższa niż za wycofanie się z rozgrywek centralnych.

Weryfikacja wyników

§ 55

1. Weryfikacji rozgrywek dokonuje prowadzący je podmiot.
2. Weryfikację wyniku zawodów mistrzowskich przeprowadza się na podstawie protokołu z zawodów zgodnie z wynikiem w nim podanym, o ile nie zajdą okoliczności niezgodne z przepisami dotyczącymi rozgrywek, które mają wpływ na weryfikację wyniku.

W rozgrywkach wojewódzkich, w przypadku stwierdzenia przez podmiot prowadzący rozgrywkę, po uprzednim zaciągnięciu opinii działającej w jego ramach Komisji Sędziowskiej, że sędziowie naruszyli „Przepisy gry w piłkę ręczną”, weryfikację wyniku zawodów wstrzymuje się i wyznacza nowy termin ich rozegrania.

3. Zawody należy weryfikować jako przegrane walkowerem przez drużynę, który:
 - 1) z własnej winy nie przybędzie na zawody lub spóźni się na nie ponad 15 minut;
 - 2) w wyznaczonej godzinie rozpoczęcia zawodów, z uwzględnieniem dopuszczalnego ich opóźnienia o 15 min., dysponuje mniej niż pięcioma zawodnikami;
 - 3) była reprezentowany w trakcie zawodów przez zawodnika nieposiadającego prawa uczestniczenia w zawodach;
 - 4) opuści boisko w trakcie gry;
 - 5) nie podporządkuje się decyzji sędziów, w szczególności gdy jego zdyskwalifikowany zawodnik bądź osoba towarzysząca nie opuści strefy zmian niezwłocznie po wydaniu decyzji;
 - 6) zachowaniem swoich zawodników lub osób towarzyszących spowodowała poważne zagrożenie zdrowia lub życia uczestników zawodów skutkujące przerwaniem zawodów przez sędziów;
 - 7) wycofała się z rozgrywek lub została z nich skreślony w przypadkach przewidzianych w przepisie § 58 ust. 4;
 - 8) dopuści się udokumentowanego przekupstwa lub w innej formie niesportowego wypaczenia wyniku zawodów.
4. Zawody należy weryfikować jako przegrane walkowerem przez drużynę gospodarza gdy:
 - 1) opóźnienie w rozpoczęciu zawodów przekracza 15 min. z powodu nie usunięcia wskazanych przez sędziów istotnych, uniemożliwiających ich odbycie zgodnie z „Przepisami gry w piłkę ręczną”, Regulaminem rozgrywek bądź niniejszymi zasadami braków w przygotowaniu obiektu lub sprzętu;
 - 2) zostały odwołane z przyczyn, o których mowa w § 48 ust. 2;
 - 3) w trakcie zawodów, z przyczyn określonych w pkt. 1, braku porządku w obiekcie lub złego stanu technicznego obiektu, gra została przerwana przez sędziów i nie mogła być wznowiona w ciągu 15 min.;
 - 4) odbędą się na obiekcie niezwyfikowanym lub czasowo zamkniętym dla przeprowadzania danych rozgrywek decyzją agendy prowadzącej rozgrywkę.
5. Jeżeli obydwie drużyny dopuszczają się naruszeń niniejszego Regulaminu, w rezultacie, których wynik zawodów należy zweryfikować jako walkower, to wówczas ich wynik weryfikuje się jako obustronny walkower.
6. Drużynie, której po weryfikacji wyniku zawodów przyznano zwycięstwo walkowerem, zalicza się dwa punkty, a wynik zawodów ustala się jako 10:0.
7. Jeżeli zawody się odbyły, a ich wynik został zweryfikowany jako walkower na korzyść drużyny która je wygrała, to wówczas:
 - 1) utrzymuje się wynik uzyskany w zawodach, jeśli różnica bramek wynosiła ponad 10;
 - 2) ustala się wynik zawodów 10:0, jeżeli różnica bramek w zawodach wynosiła 10 lub mniej.

Nagrody

§ 56

ZPRP zabezpiecza na finały Mistrzostw Polski oraz Pucharu ZPRP dyplomy dla wszystkich uczestniczących drużyn oraz komplet 20 medali i puchar dla każdego z trzech najlepszych drużyn i 20 dyplomów indywidualnych (w Final Four dla wszystkich czterech drużyn).

Kary

§ 57

1. Za nieprzestrzeganie „Przepisów gry w piłkę ręczną”, regulaminów i zarządzeń podmiotów prowadzących rozgrywki oraz niniejszych zasad kluby, zawodnicy i osoby towarzyszące będą karane zgodnie z ich przepisami.
2. Porządkowe kary finansowe ustalane przepisami WZPR-ów prowadzących rozgrywki wojewódzkie na podstawie upoważnienia zawartego w umowie z ZPRP o zarządzanie rozgrywkami nie mogą być wyższe niż przewidziane dla rozgrywek szczebla centralnego, o których mowa w poniższym ust.3 i § 59.
3. W rozgrywkach szczebla centralnego wysokość najniższej kary porządkowej wynosi 100 zł, a najwyższej 2.000 zł.
4. Nie wpłacenie kar porządkowej ujętych w komunikacie podmiotu prowadzącego rozgrywki w wyznaczonym terminie spowoduje nałożenie kary porządkowej w celu przymuszenia. Wysokość kary nie może przekroczyć 2.000 zł.
5. Grzywna w celu przymuszenia może być nakładana kilkakrotnie w tej samej lub wyższej kwocie; każdorazowo nakładana grzywna nie może przekraczać kwoty 3.000 złotych, a grzywny nakładane wielokrotnie – kwoty 15.000 złotych.
6. Przedstawicielem KRO ZPRP jest w czasie trwania zawodów szczebla centralnego sędzia główny.

§ 58

1. KRO ZPRP będzie orzekać następujące kary porządkowe za przewinienia zawodników w rozgrywkach szczebla centralnego:
 - 1) wybitnie niesportowe zachowanie się tj. w przypadkach naruszeń przepisów gry podlegających karaniu na podstawie przepisu 8:10 „Przepisów gry w piłkę ręczną” – kara odsunięcia od udziału od 1 do 6 zawodów mistrzowskich;
 - 2) szczególnie niebezpieczne, brutalne zagrania lub wyjątkowo lekkomyślne zachowanie wobec przeciwnika podlegające karaniu zgodnie z przepisem 8:6 – kara odsunięcia od 1 do 6 zawodów mistrzowskich;
 - 3) niesportowe zachowanie przed lub po zawodach, w sytuacjach wskazanych w przepisie 16:11, opisane przez sędziów w protokole zawodów lub pisemnym sprawozdaniu – kara odsunięcia od 2 do 6 zawodów mistrzowskich.
2. KRO ZPRP będzie orzekała następujące kary porządkowe za przewinienia trenerów i osób towarzyszących w rozgrywkach szczebla centralnego:
 - 1) trzecia żółta kartka dla tej samej osoby – kara porządkowej dla klubu 300 zł;
 - 2) trzecie wykluczenie na 2 min. tej samej osoby – kara porządkowej dla klubu 500 zł;
 - 3) czwarte i kolejne wykluczenie na 2 min. tej samej osoby – kara porządkowej dla klubu 600 zł;
 - 4) pierwsza czerwona kartka – kara odsunięcia od 1 zawodów i grzywna dla klubu 300 zł;
 - 5) każda kolejna czerwona kartka dla tej samej osoby ponad trzy – kara odsunięcia od 3 zawodów i grzywna dla klubu 600 zł;
 - 6) niesportowe zachowanie przed, w trakcie i po zawodach – kara odsunięcia od 1 do 6 zawodów i grzywna dla klubu od 100,00 do 600,00 zł;
 - 7) wybitnie niesportowe zachowanie przed, w trakcie i po zawodach – kara odsunięcia od 2 do 10 zawodów i kara porządkowej dla klubu od 500,00 do 1.000,00 zł;
 - 8) brak obowiązującej licencji trenerskiej - kara zgodnie z Regulaminem przyznawania licencji trenerskich;
 - 9) za przebywanie w strefie zmian osoby nieuprawnionej – grzywna dla klubu w wys. 150 zł.

3. Wszystkie dyskwalifikacje udzielone w związku z zawodami za wybitnie niesportowe zachowania muszą być szczegółowo opisane przez sędziów na drugiej stronie protokołu zawodów.
4. Otrzymana czerwona kartka nie anuluje wcześniej otrzymanych niższych kar.
5. W przypadku otrzymania w jednym meczu żółtej kartki, 2 minut, następnie czerwonej kartki, zalicza się do rejestru wszystkie kary.
6. Do orzeczenia stosownej kary sumuje się poszczególne kartki i wykluczenia z zawodów we wszystkich kategoriach wiekowych szczebla centralnego w danym sezonie.
7. Kary, które nie zostały odbyte w danym turnieju przechodzą na kolejny turniej, a w razie niemożliwości ich odbycia w trakcie rozgrywek na szczeblu centralnym muszą być wyegzekwowane w kolejnym sezonie w trakcie rozgrywek wojewódzkich.
8. KRO ZPRP będzie orzekała następujące kary za przewinienia klubów:
 - 1) wycofanie zespołu z rozgrywek po potwierdzeniu zgłoszenia przez WZPR – kara porządkowej 2.000 zł oraz zakaz udziału wszystkich drużyn tego klubu w następnym sezonie w rozgrywkach organizowanych przez KRO ZPRP na szczeblu centralnym;
 - 2) nie przystąpienie do zawodów – walkower – kara porządkowej 1.000 zł;
 - 3) udział w zawodach zawodnika nieuprawnionego do gry – walkower na korzyść przeciwnika i kara porządkowej 500 zł;
 - 4) niewłaściwa praca spikera – kara od 100 zł do 200 zł;
 - 5) nieprzygotowanie szatni dla drużyn i sędziów – kara porządkowej 200 zł;
 - 6) nieczytelne wpisy lub skreślenia w protokole – kara porządkowej 100 zł;
 - 7) niepodporządkowanie się zarządzeniom i wymogom KRO ZPRP – kara porządkowa od 100 zł;
 - 8) niedociągnięcia organizacyjne wynikające z Regulaminu rozgrywek – kara porządkowa od 100 zł do 1.000 zł;
 - 9) opóźnione nadesłanie lub brak zawiadomień/komunikatów o turnieju - kara porządkowa 300 zł;
 - 10) w przypadkach nieprzewidzianych w powyższych punktach decyzje podejmuje Komisja Dyscyplinarna ZPRP.
9. Drużyna która w rozgrywkach wojewódzkich nie przystąpiła do meczu oddając go walkowerem nie może uczestniczyć w rozgrywkach szczebla centralnego.
10. Za przewinienia dyscyplinarne określone Regulaminem Dyscyplinarnym ZPRP nakładane będą kary na zasadach i w wysokości określonej w Regulaminie Dyscyplinarnym ZPRP.
11. Za naruszenia przepisów antydopingowych Komisja Dyscyplinarna będzie orzekać sankcje wynikające z przepisów Międzynarodowej Federacji Piłki Ręcznej (IHF).

Objaśnienie

Lista zabronionych środków farmakologicznych i metod opublikowana jest na stronie internetowej Komisji do Zwalczania Dopingu w Sporcie – www.antydoping.pl
Ponadto na tej stronie opublikowany jest Kodeks WADA regulujący sprawy dopingu w sporcie, w tym sankcje za jego stosowanie, które przewiduje również regulamin IHF.

11. Sędzia główny ma prawo decydowania w trakcie turniejów szczebla centralnego o nałożeniu wyłączenie kar porządkowych w wymiarze określonym niniejszymi zasadami, lecz kara odsunięcia zawodnika, trenera lub osoby towarzyszącej od określonej liczby zawodów nie może przekraczać liczby zawodów pozostałych do rozegrania w danym turnieju przez drużynę, której są reprezentantami.
W okolicznościach wskazanych w ust. 9 sędzia główny zobowiązany jest podjąć decyzję o odsunięciu winnych naruszenia przepisów do końca zawodów danego turnieju.

W powyższych przypadkach sędzia główny zobowiązany jest do sporządzenia raportu zawierającego szczegółowy opis zdarzenia stanowiącego podstawę jego decyzji wraz z jej uzasadnieniem oraz przesłania go niezwłocznie do KRO ZPRP. Kara porządkowej orzekana jest przez KRO ZPRP, a jeżeli przewinienie kwalifikuje się do orzeczenia wyższej kary porządkowej lub dyscyplinarnej ostateczny jej wymiar, w zależności od rodzaju przewinienia, orzekany będzie odpowiednio przez KRO ZPRP lub KD ZPRP.

Protesty

§ 59

1. Protesty mogą dotyczyć wyłącznie udokumentowanego naruszenia „Przepisów gry w piłkę ręczną” przez sędziów.
2. Protesty od decyzji sędziów podjętych w trakcie zawodów, dotyczące interpretacji przez nich „Przepisów gry w piłkę ręczną”, nie podlegają rozpatrywaniu.

§ 60

1. Protest dotyczący zawodów:
 - 1) szczebla wojewódzkiego:
 - a) szczegółowy tryb wnoszenia i rozpatrywania protestów na tym szczeblu rozgrywek określa poszczególne prowadzące je WZPR-y na podstawie upoważnienia zawartego w podpisanej przez każdy z nich umowie z ZPRP o zarządzanie rozgrywkami, z zachowaniem ustaleń zawartych w poniższych pkt. b i c;
 - b) musi być wniesiony do Zarządu WZPR prowadzącego rozgrywki w ciągu 48 godz. od zakończenia zawodów po uprzednim wpłaceniu kaucji w wysokości określonej przez ten WZPR, która nie może być wyższa niż 500 zł;
 - c) ma zostać rozpatrzony w terminie do 7 dni od jego wpływu;
 - 2) szczebla centralnego – musi być wniesiony na piśmie do sędziego głównego turnieju w ciągu 30 min. od zakończenia zawodów z równoczesnym wpłaceniem kaucji w wysokości 500 zł (pięćset złotych).
2. W przypadku określonym w ust. 1 pkt. 2 protest musi być rozpatrzony przez sędziego głównego w ciągu 12 godz. a jego decyzja jest ostateczna i nie podlega odwołaniu do KO ZPRP.
3. W przypadku określonym w ust. 1 pkt. 1 Zarząd WZPR prowadzącego rozgrywki może podjąć decyzję o powtórzeniu zawodów po zasięgnięciu opinii swojej Komisji Sędziowskiej.

§ 61

W przypadku odrzucenia protestu przez Zarząd WZPR prowadzącego rozgrywki wojewódzkie klub ma prawo wnieść odwołanie do Komisji Odwoławczej ZPRP w terminie 7 dni od daty otrzymania decyzji wraz z równoczesnym wpłaceniem kaucji w wysokości 2.000 zł. Decyzja KO ZPRP jest ostateczna.

Odwołania

§ 62

1. Odwołania od decyzji podmiotu prowadzącego rozgrywki dotyczących spraw porządkowych oraz weryfikacji wyników zawodów rozpatrywane są przez KO ZPRP. Odwołanie wnosi się w terminie 14 dni od daty otrzymania decyzji, za pośrednictwem podmiotu orzekającego w I instancji, z równoczesnym wpłaceniem kaucji w wysokości 2 000 zł.

2. Od decyzji KO ZPRP może być złożona kasacja do Zarządu ZPRP po wpłaceniu kaucji w wysokości 4 000 zł. Kasację składa się w terminie 30 dni od daty otrzymania decyzji KO ZPRP.
Decyzja Zarządu ZPRP jest ostateczna.
3. Odwołania i wnioski o kasację składane bez zachowania określonej powyżej procedury nie podlegają rozpatrzeniu.

Postanowienia końcowe

§ 63

Prawo interpretacji niniejszych zasad i podejmowania decyzji w sprawach szczególnych, nieuregulowanych niniejszymi przepisami przysługuje Zarządowi ZPRP.

ZAŁOŻENIA TERMINOWE ROZGRYWEK WRAZ Z ROZSTAWIENIEM WOJEWÓDZTW

1. Terminy zawodów:

Lp.	Kategoria rozgrywek	Zakończenie rozgrywek wojewódzkich wraz z barażami	1/8 finałów	¼ finałów	½ finałów	Finał
1.	Mistrzostwa Polski Juniorek	10.01.2016 r.	22-24.01.2016 r. <i>(na 32 zesp.)</i>	5-7.02.2016 r. <i>(na 16 zesp.)</i>	19-21.02.2016 r. <i>(na 8 zesp.)</i>	4-5.03.2016 r. <i>(na 4 zesp.)</i>
2.	Mistrzostwa Polski Juniorów	24..01.2016 r.	5-7.02.2016 r. <i>(na 32 zesp.)</i>	19-21.02.2016 r. <i>(na 16 zesp.)</i>	4-6.03.2016 r. <i>(na 8 zesp.)</i>	18-19.03.2016 r. <i>(na 4 zesp.)</i>
3.	Mistrzostwa Polski Juniorek Młodszych	20.03.2016 r.	8-10.04.2016 r. <i>(na 32 zesp.)</i>	22-24.04.2016 r. <i>(na 16 zesp.)</i>	6-8.05.2016 r. <i>(na 8 zesp.)</i>	20-21.05.2016 r. <i>(na 4 zesp.)</i>
4.	Mistrzostwa Polski Juniorów Młodszych	28.03.2016 r.	22-24.04.2016 r. <i>(na 32 zesp.)</i>	6-8.05.2016 r. <i>(na 16 zesp.)</i>	20-22.05.2016 r. <i>(na 8 zesp.)</i>	3-4.06.2016 r. <i>(na 4 zesp.)</i>
5.	Puchar ZPRP młodzierek	17.04.2016 r.	-	29.04-1.05.2016 r. <i>(na 32 zesp.)</i>	13-15.05.2016 r. <i>(na 16 zesp.)</i>	27-29.05.2016 r. <i>(na 8 zesp.)</i>
6.	Puchar ZPRP młodziaków	1.05.2016 r.	-	13-15.05.2016 r. <i>(na 32 zesp.)</i>	27-29.05.2016 r. <i>(na 16 zesp.)</i>	10-12.06.2016 r. <i>(na 8 zesp.)</i>
7.	Ogólnopolski turniej dziewcząt o Puchar Prezesa ZPRP	3.04.2016 r.	-	8-10.04.2016 r. <i>(na 32 zesp.)</i>	22.04-24.04.2016 r. <i>(na 16 zesp.)</i>	6-8.05.2016 r. <i>(na 8 zesp.)</i>
8.	Ogólnopolski turniej chłopców o Puchar Prezesa ZPRP	10.04.2016 r.	-	15-17.04.2016 r. <i>(na 32 zesp.)</i>	29.04-1.05.2016 r. <i>(na 16 zesp.)</i>	13-15.05.2016 r. <i>(na 8 zesp.)</i>

2. Organizacja zawodów.

2.1. 1/8 Mistrzostw Polski.

Podział na grupy 1/8 Mistrzostw Polski.

Indeksy oznaczają pozycję z jakiej drużyna został rozstawiony na podstawie wyników uzyskanych w sezonie 2013/2014 (dla rozgrywek juniorek mł. i juniorów mł. wyniki uzyskane przez młodziczki i młodzików, dla juniorek i juniorów wyniki uzyskane przez juniorki mł. i juniorów mł.).

JUNIORZY

GRUPA A		GRUPA B		GRUPA C		GRUPA D	
1	ZACHODNIOPOMORSKIE I 8)	1	WARMIŃSKO-MAZURSKIE I	1	ŚLĄSKIE I	1	OPOLSKIE I
2	POMORSKIE I	2	MAZOWIECKIE I 1)	2	PODKARPACKIE I	2	DOLNOŚLĄSKIE I 4)
3	KUJAWSKO-POMORSKIE II	3	PODLASKIE II	3	MAŁOPOLSKIE II	3	LUBUSKIE II
4	WIELKOPOLSKIE II	4	LUBELSKIE II	4	ŚWIĘTOKRZYSKIE II 6)	4	ŁÓDZKIE II

GRUPA E		GRUPA F		GRUPA G		GRUPA H	
1	MAŁOPOLSKIE I 2)	1	LUBUSKIE I	1	KUJAWSKO-POMORSKIE I	1	PODLASKIE I
2	LUBELSKIE I 7)	2	ŁÓDZKIE I	2	WIELKOPOLSKIE I 5)	2	ŚWIĘTOKRZYSKIE I 3)
3	OPOLSKIE II	3	ŚLĄSKIE II	3	ZACHODNIOPOMORSKIE I	3	WARMIŃSKO-MAZURSKIE II
4	PODKARPACKIE II	4	DOLNOŚLĄSKIE II	4	POMORSKIE II	4	MAZOWIECKIE II

JUNIORKI

GRUPA A		GRUPA B		GRUPA C		GRUPA D	
1	LUBELSKIE I 8)	1	POMORSKIE I 1)	1	ŁÓDZKIE I	1	DOLNOŚLĄSKIE I 4)
2	ŚLĄSKIE I	2	WARMIŃSKO-MAZURSKIE I	2	PODLASKIE I	2	ZACHODNIOPOMORSKIE I
3	PODKARPACKIE II	3	WIELKOPOLSKIE II	3	MAZOWIECKIE II 5)	3	ŚWIĘTOKRZYSKIE II
4	MAŁOPOLSKIE II	4	KUJAWSKO-POMORSKIE II	4	OPOLSKIE II	4	LUBUSKIE II

GRUPA E		GRUPA F		GRUPA G		GRUPA H	
1	PODKARPACKIE I	1	WIELKOPOLSKIE I	1	ŚWIĘTOKRZYSKIE I 6)	1	MAZOWIECKIE I 3)
2	MAŁOPOLSKIE I 7)	2	LUBUSKIE I	2	OPOLSKIE I	2	KUJAWSKO-POMORSKIE I
3	DOLNOŚLĄSKIE II	3	POMORSKIE II 2)	3	ŁÓDZKIE II	3	LUBELSKIE II
4	ŚLĄSKIE II	4	ZACHODNIOPOMORSKIE II	4	PODLASKIE II	4	WARMIŃSKO-MAZURSKIE II

JUNIORZY MŁODSI

GRUPA A		GRUPA B		GRUPA C		GRUPA D	
1	PODKARPACKIE I	1	POMORSKIE I 1)	1	LUBELSKIE I	1	MAZOWIECKIE I 4)
2	MAŁOPOLSKIE I 8)	2	KUJAWSKO-POMORSKIE I	2	WARMIŃSKO-MAZURSKIE I 5)	2	ŚLĄSKIE I
3	ŁÓDZKIE II	3	WIELKOPOLSKIE II	3	ŚWIĘTOKRZYSKIE II	3	DOLNOŚLĄSKIE II
4	OPOLSKIE II	4	ZACHODNIOPOMORSKIE II	4	PODLASKIE II	4	LUBUSKIE II

GRUPA E		GRUPA F		GRUPA G		GRUPA H	
1	DOLNOŚLĄSKIE I 7)	1	ŁÓDZKIE I	1	WIELKOPOLSKIE I 6)	1	ŚWIĘTOKRZYSKIE I 3)
2	LUBUSKIE I	2	ZACHODNIOPOMORSKIE I 2)	2	OPOLSKIE I	2	PODLASKIE I
3	MAZOWIECKIE II	3	LUBELSKIE II	3	POMORSKIE II	3	PODKARPACKIE II
4	MAŁOPOLSKIE II	4	WARMIŃSKO-MAZURSKIE II	4	KUJAWSKO-POMORSKIE II	4	ŚLĄSKIE II

JUNIORKI MŁODSZE

GRUPA A		GRUPA B		GRUPA C		GRUPA D	
1	KUJAWSKO-POMORSKIE I	1	ŚLĄSKIE I 1)	1	MAŁOPOLSKIE I 6)	1	WARMIŃSKO-MAZURSKIE I
2	MAZOWIECKIE I 7)	2	PODKARPACKIE I	2	LUBELSKIE I	2	POMORSKIE I 2)
3	ZACHODNIOPOMORSKIE II	3	LUBUSKIE II	3	OPOLSKIE II	3	PODLASKIE II
4	WIELKOPOLSKIE II	4	DOLNOŚLĄSKIE II	4	ŚWIĘTOKRZYSKIE II	4	ŁÓDZKIE II

GRUPA E		GRUPA F		GRUPA G		GRUPA H	
1	OPOLSKIE I	1	ZACHODNIOPOMORSKIE I	1	LUBUSKIE I	1	PODLASKIE I
2	ŁÓDZKIE I	2	WIELKOPOLSKIE I	2	DOLNOŚLĄSKIE I	2	ŚWIĘTOKRZYSKIE I 4)
3	MAŁOPOLSKIE II 8)	3	KUJAWSKO-POMORSKIE II	3	ŚLĄSKIE II 5)	3	WARMIŃSKO-MAZURSKIE II
4	PODKARPACKIE II	4	POMORSKIE II 3)	4	MAZOWIECKIE II	4	LUBELSKIE II

Organizatorami zawodów 1/8 Mistrzostw Polski we wszystkich kategoriach wiekowych są mistrzowie z województw wymienionych na pierwszych pozycjach poszczególnych grup. Rozstawiono drużyny z zaznaczeniem miejsca (indeks górny) z poprzednich rozgrywek.
System gier: „każdy z każdym” bez rewanżu; turniej trzydniowy.

Harmonogram turniejów 1/8 Mistrzostw Polski:

1 dzień – mecz 1 drużyna nr 2 – drużyna nr 3
 mecz 2 drużyna nr 1 – drużyna nr 4
2 dzień – mecz 1 drużyna nr 4 – drużyna nr 2

3 dzień – mecz 2 drużyna nr 1 – drużyna nr 3
 mecz 1 drużyna nr 3 – drużyna nr 4
 mecz 2 drużyna nr 1 – drużyna nr 2

2.2. Ćwierćfinały Mistrzostw Polski.

Podział na grupy Ćwierćfinałowe Mistrzostw Polski obowiązuje dla wszystkich kategorii rozgrywek. Gospodarzami – organizatorami rozgrywek Ćwierćfinałów Mistrzostw Polski są zwycięzcy grup 1/8 Mistrzostw Polski **B, D, F, H**.

GRUPA I		GRUPA J		GRUPA K		GRUPA L	
1.	1 DRUŻYNA Z GR. A	1.	1 DRUŻYNA Z GR. C	1.	1 DRUŻYNA Z GR. E	1.	1 DRUŻYNA Z GR. G
2.	1 DRUŻYNA Z GR. B	2.	1 DRUŻYNA Z GR. D	2.	1 DRUŻYNA Z GR. F	2.	1 DRUŻYNA Z GR. H
3.	2 DRUŻYNA Z GR. C	3.	2 DRUŻYNA Z GR. A	3.	2 DRUŻYNA Z GR. G	3.	2 DRUŻYNA Z GR. E
4.	2 DRUŻYNA Z GR. D	4.	2 DRUŻYNA Z GR. B	4.	2 DRUŻYNA Z GR. H	4.	2 DRUŻYNA Z GR. F

Harmonogram turniejów Ćwierćfinałów Mistrzostw Polski:

1 dzień – mecz 1 drużyna nr 2 – drużyna nr 3
 mecz 2 drużyna nr 1 – drużyna nr 4
 2 dzień – mecz 1 drużyna nr 4 – drużyna nr 2
 mecz 2 drużyna nr 1 – drużyna nr 3
 3 dzień – mecz 1 drużyna nr 3 – drużyna nr 4
 mecz 2 drużyna nr 1 – drużyna nr 2

2.3. Półfinał juniorów, junierek, juniorów młodszych i junierek młodszych.

Podział na grupy półfinałowe – obowiązuje dla wszystkich kategorii rozgrywek.

GRUPA M		GRUPA N	
1.	1 DRUŻYNA Z GR. I	1.	1 DRUŻYNA Z GR. K
2.	1 DRUŻYNA Z GR. J	2.	1 DRUŻYNA Z GR. L
3.	2 DRUŻYNA Z GR. K	3.	2 DRUŻYNA Z GR. I
4.	2 DRUŻYNA Z GR. L	4.	2 DRUŻYNA Z GR. J

Harmonogram turnieju półfinałowego (zakłada się, że drużyna z nr 1 jest gospodarzem-organizatorem turnieju półfinałowego; w przypadku, gdy drużyna gospodarza-organizatora posiadała będzie inny numer w grupie to wtedy ta drużyna będzie zawsze pełniła rolę gospodarza meczu w protokole zawodów; ta zasada obowiązuje podczas całego turnieju):

1 dzień – mecze w grupach M i N mecz 1/3 drużyna nr 2 – drużyna nr 3
 mecz 2/4 drużyna nr 1 – drużyna nr 4
 2 dzień – mecze w grupach M i N mecz 1/3 drużyna nr 4 – drużyna nr 2
 mecz 2/4 drużyna nr 1 – drużyna nr 3
 3 dzień – mecze w grupach M i N mecz 1/3 drużyna nr 3 – drużyna nr 4
 mecz 2/4 drużyna nr 1 – drużyna nr 2

2.4. Turniej finałowy Mistrzostw Polski juniorów, junierek, juniorów młodszych i junierek młodszych.

1 dzień – mecze półfinałowe		mecz 1-drużyna 1 z gr. M – drużyna 2 z gr. N
		mecz 2-drużyna 1 z gr. N – drużyna 2 z gr. M
2 dzień – mecze finałowe	mecz 1	o III miejsce (przegranymi z meczów M1/N2:N1/M2)
	mecz 2	o I miejsce (wygranymi z meczów M1/N2:N1/M2)

MŁODZICY, MŁODZICZKI, CHŁOPCY, DZIEWCZĘTA

2.5. Ćwierćfinały

Organizatorami zawodów ćwierćfinałowych Pucharu ZPRP Młodzików i Młodziczek oraz zawodów ćwierćfinałowych o Puchar Prezesa ZPRP w kategorii chłopców i dziewcząt są mistrzowie z województw wymienionych na pierwszych pozycjach poszczególnych grup. System gier: „każdy z każdym” bez rewanżu; turniej trzydniowy.

Harmonogram turniejów ćwierćfinałowych Pucharu ZPRP Młodzików i Młodziczek oraz Pucharu Prezesa ZPRP w kategorii chłopców i dziewcząt:

1 dzień –	mecz 1	drużyna nr 2 – drużyna nr 3
	mecz 2	drużyna nr 1 – drużyna nr 4
2 dzień –	mecz 1	drużyna nr 4 – drużyna nr 2
	mecz 2	drużyna nr 1 – drużyna nr 3
3 dzień –	mecz 1	drużyna nr 3 – drużyna nr 4
	mecz 2	drużyna nr 1 – drużyna nr 2

MŁODZICY

Grupa A		Grupa B		Grupa C		Grupa D	
1	dolnośląskie I	1	lubuskie I	1	podlaskie I	1	świętokrzyskie I
2	opolskie I	2	wielkopolskie I	2	pomorskie I	2	lubelskie I
3	łódzkie II	3	kujawsko - pomorskie II	3	mazowieckie II	3	podkarpackie II
4	śląskie II	4	zachodniopomorskie II	4	warmińsko - mazurskie II	4	małopolskie II

Grupa E		Grupa F		Grupa G		Grupa H	
1	łódzkie I	1	kujawsko - pomorskie I	1	mazowieckie I	1	podkarpackie I
2	śląskie I	2	zachodniopomorskie I	2	warmińsko - mazurskie I	2	małopolskie I
3	dolnośląskie II	3	lubuskie II	3	podlaskie II	3	świętokrzyskie II
4	opolskie II	4	wielkopolskie II	4	pomorskie II	4	lubelskie II

MŁODZICZKI

Grupa A		Grupa B		Grupa C		Grupa D	
1	opolskie I	1	wielkopolskie I	1	pomorskie I	1	lubelskie I
2	dolnośląskie I	2	lubuskie I	2	podlaskie I	2	świętokrzyskie I
3	śląskie II	3	zachodniopomorskie II	3	warmińsko - mazurskie II	3	małopolskie II
4	łódzkie II	4	kujawsko - pomorskie II	4	mazowieckie II	4	podkarpackie II

Grupa E		Grupa F		Grupa G		Grupa H	
1	śląskie I	1	zachodniopomorskie I	1	warmińsko - mazurskie I	1	małopolskie I
2	łódzkie I	2	kujawsko - pomorskie I	2	mazowieckie I	2	podkarpackie I
3	opolskie II	3	wielkopolskie II	3	pomorskie II	3	lubelskie II
4	dolnośląskie II	4	lubuskie II	4	podlaskie II	4	świętokrzyskie II

CHŁOPCY

Grupa A		Grupa B		Grupa C		Grupa D	
1	dolnośląskie I	1	lubuskie I	1	podlaskie I	1	świętokrzyskie I
2	opolskie I	2	wielkopolskie I	2	pomorskie I	2	lubelskie I
3	łódzkie II	3	kujawsko - pomorskie II	3	mazowieckie II	3	podkarpackie II
4	śląskie II	4	zachodniopomorskie II	4	warmińsko - mazurskie II	4	małopolskie II

Grupa E		Grupa F		Grupa G		Grupa H	
1	łódzkie I	1	kujawsko - pomorskie I	1	mazowieckie I	1	podkarpackie I
2	śląskie I	2	zachodniopomorskie I	2	warmińsko - mazurskie I	2	małopolskie I
3	dolnośląskie II	3	lubuskie II	3	podlaskie II	3	świętokrzyskie II
4	opolskie II	4	wielkopolskie II	4	pomorskie II	4	lubelskie II

DZIEWCZĘTA

Grupa A		Grupa B		Grupa C		Grupa D	
1	opolskie I	1	wielkopolskie I	1	pomorskie I	1	lubelskie I
2	dolnośląskie I	2	lubuskie I	2	podlaskie I	2	świętokrzyskie I
3	śląskie II	3	zachodniopomorskie II	3	warmińsko - mazurskie II	3	małopolskie II
4	łódzkie II	4	kujawsko - pomorskie II	4	mazowieckie II	4	podkarpackie II

Grupa E		Grupa F		Grupa G		Grupa H	
1	śląskie I	1	zachodniopomorskie I	1	warmińsko - mazurskie I	1	małopolskie I
2	łódzkie I	2	kujawsko - pomorskie I	2	mazowieckie I	2	podkarpackie I
3	opolskie II	3	wielkopolskie II	3	pomorskie II	3	lubelskie II
4	dolnośląskie II	4	lubuskie II	4	podlaskie II	4	świętokrzyskie II

2.6. Półfinały

Gospodarzami – organizatorami rozgrywek Półfinałowych Mistrzostw Polski są zwycięzcy grup 1/4 Mistrzostw Polski A, B, C, D.

GRUPA I		GRUPA J		GRUPA K		GRUPA L	
1.	1 DRUŻYNA Z GR. A	1.	1 DRUŻYNA Z GR. B	1.	1 DRUŻYNA Z GR. C	1.	1 DRUŻYNA Z GR. D
2.	1 DRUŻYNA Z GR. E	2.	1 DRUŻYNA Z GR. F	2.	1 DRUŻYNA Z GR. G	2.	1 DRUŻYNA Z GR. H
3.	2 DRUŻYNA Z GR. A	3.	2 DRUŻYNA Z GR. B	3.	2 DRUŻYNA Z GR. C	3.	2 DRUŻYNA Z GR. D
4.	2 DRUŻYNA Z GR. E	4.	2 DRUŻYNA Z GR. F	4.	2 DRUŻYNA Z GR. G	4.	2 DRUŻYNA Z GR. H

Harmonogram turniejów Półfinałowych Mistrzostw Polski:

1 dzień – mecz 1 drużyna nr 2 – drużyna nr 3
mecz 2 drużyna nr 1 – drużyna nr 4
2 dzień – mecz 1 drużyna nr 4 – drużyna nr 2
mecz 2 drużyna nr 1 – drużyna nr 3

3 dzień – mecz 1 drużyna nr 3 – drużyna nr 4
 mecz 2 drużyna nr 1 – drużyna nr 2

2.7. Finał młodzików i młodziczek oraz chłopców i dziewcząt.

Podział na grupy finałowe zostanie ustalony w terminie późniejszym w losowaniu w siedzibie ZPRP.

ZAŁOŻENIA DO GRY W MŁODZIEŻOWYCH KATEGORIACH WIEKOWYCH W SEZONIE SPORTOWYM 2015/2016

Rada Trenerów Związku Piłki Ręcznej w Polsce informuje, że na posiedzeniu w dniu 28.06.2015 roku zatwierdziła niżej wymienione zasady – przepisy szkoleniowe obowiązujące w meczach w kategoriach dzieci i młodzieży.

A. Założenia wstępne

1. Unieważnia się przepisy – zasady szkoleniowe wprowadzone Uchwałą Zarządu nr 45/10 z dnia 8 maja 2010 wraz z późniejszymi zmianami.
2. Niniejsze zasady - przepisy wchodzi w życie z dniem 01.07.2015 r. - od sezonu 2015/16.
3. Zasady - przepisy będą egzekwowane na wszystkich etapach rozgrywek mistrzowskich i towarzyskich w poszczególnych kategoriach dzieci i młodzieży organizowanych przez kluby, WZPR i KRO ZPRP.
4. Pod pojęciem kategorii rozgrywek: dzieci, młodzików, juniorów młodszych, juniorów i młodzieżowców rozumie się zarówno zawody dziewcząt jak i chłopców.
5. Stosowanie niżej wymienionych zasad szkoleniowych jest obowiązkowe, a ich interpretacja należy do Rady Trenerów ZPRP.
6. Nieprzestrzeganie niniejszych przepisów podlega karom zgodnie z przepisami uzupełniającymi do gry w kategoriach dzieci i młodzieży.

B. Zasady – przepisy szkoleniowe gry obowiązujące w poszczególnych kategoriach wiekowych

1. DZIECI (12-13 LAT)

- 1) nakaz stosowania w pierwszej połowie meczu systemu gry w obronie „każdy swego”;
- 2) dowolny system ustawienia obrony w drugiej połowie meczu;
- 3) zakaz stosowania obron „kombinek” w drugiej połowie meczu;
- 4) zakaz dokonywania zmian zawodników w sytuacji, gdy drużyna przeciwnika jest w posiadaniu piłki;
- 5) bramkarz nie może przekraczać linii środkowej boiska w pierwszej połowie meczu.

Komentarz: dotyczący zakazu przekraczania linii środkowej przez bramkarza

Zakaz, o którym mowa w pkt. 1.5 jest zakazem bezwzględnym i dotyczy również wprowadzania piłki do gry (np. rzut z linii bocznej) oraz wykonywania rzutów karnych.

2. MŁODZICY (14-15 LAT)

- 1) nakaz stosowania podczas pierwszej połowy meczu systemu obrony innego niż 6: 0 i innego niż „każdy swego”;
- 2) dowolny system ustawienia obrony w drugiej połowie meczu;
- 3) zakaz stosowania obron „kombinek” podczas całego meczu;
- 4) zakaz dokonywania zmian zawodników w sytuacji, gdy drużyna przeciwnika jest w posiadaniu piłki.

3. JUNIORZY MŁODSI (16-17 LAT)

- 1) dowolny system ustawienia obrony podczas całego meczu;
- 2) zakaz dokonywania zmian zawodników w sytuacji, gdy drużyna przeciwnika jest w posiadaniu piłki.

4. JUNIORZY i MŁODZIEŻOWCY (18-21 LAT)

- 1) dowolny system ustawienia obrony;
- 2) dowolność zmian zawodników i gry bramkarza.

5. DZIECI, MŁODZICY, JUNIORZY MŁODSI, JUNIORZY (12-19 LAT)

Wprowadza się na poziomie wszystkich szczebli rozgrywek i we wszystkich kategoriach wiekowych możliwość do wykorzystania trzech przerw dla drużyny na żądanie podczas meczu.

Komentarz

Każda drużyna ma prawo do otrzymania maksimum trzech przerw dla drużyny w czasie podstawowego czasu gry, ale nie w czasie dogrywek. W czasie jednej połowy meczu nie można wykorzystać więcej niż dwie przerwy dla jednej drużyny. Pomiędzy dwoma przerwami dla tej samej drużyny przeciwnik musi być co najmniej raz w posiadaniu piłki. Dla każdej drużyny muszą być przygotowane trzy zielone kartki oznaczone numerami 1, 2, 3. Drużyny otrzymują kartki z numerami 1, 2 w pierwszej połowie meczu i kartki z numerami 2 i 3 w drugiej połowie meczu, o ile wykorzystają po jednej przerwie dla drużyny w pierwszej połowie meczu. Jeżeli drużyna wykorzystala dwie przerwy dla drużyny w pierwszej połowie meczu to wtedy otrzymuje tylko kartkę z numerem 3 na drugą połowę meczu. W czasie trwania ostatnich 5 minut podstawowego czasu gry dopuszcza się tylko po jednej przerwie dla drużyny.

C. Założenia szkoleniowe do zmian w przebiegu zawodów młodzieżowych

1. Opis oraz interpretacja szkoleniowa systemu gry w obronie „każdy swego”.

- 1) Obrona „każdy swego” stosowana jest na wstępnym etapie szkolenia, służy zarówno kształtowaniu indywidualnych umiejętności obronnych jak i pozwala w sposób naturalny doskonalić niezbędne, podstawowe umiejętności gry atakujących (poruszanie się bez piłki, podania w kontakcie z przeciwnikiem, przegląd pola gry).
- 2) Obrona „każdy swego” to aktywne działanie zawodników obrony, sprowadzające się do indywidualnych prób przeciwdziałania skutecznej grze atakujących, niezależnie od tego czy są oni w posiadaniu piłki, czy też nie.
- 3) Przez „przeciwdziałanie” rozumie się takie ustawienie obrońców w stosunku do zawodników atakujących, które uniemożliwia aktywne podanie i swobodny chwyt piłki oraz prowadzi do błędów technicznych rywali.
- 4) Wyklucza się stosowanie wariantu obrony „każdy swego” z „przekazywaniem”. „Przekazywanie” może mieć miejsce tylko w wyjątkowych sytuacjach:
 - a) po minięciu obrońcy przez atakującego,
 - b) po zastaniu uniemożliwiającej obrońcy dojście do „swojego” atakującego,

- c) po upadku czy kontuzji obrońcy.
- 5) Regułą systemu obrony „każdy swego” jest wyjście obrońców do zawodników atakujących i prowadzenie działań obronnych przynajmniej na całej „własnej” połowie boiska.
 - 6) Gra obrońcy w strefie pomiędzy linią pola bramkowego, a linią rzutów wolnych jest zasadna jedynie, gdy w tej części boiska lub jej bezpośredniej bliskości (1 – 2m) znajduje się zawodnik ataku.
 - 7) Regułą działań obrońcy jest zachowanie pomiędzy nim a zawodnikiem ataku odległości nie większej niż 2m.
 - 8) Bramkarze nie mogą przekraczać linii środkowej boiska (rzut wolny).
 - 9) Drużyna może odstąpić od stosowania obrony „każdy swego” jedynie w przypadku gry w osłabieniu na skutek wykluczenia, dyskwalifikacji czy usunięcia zawodnika.
 - 10) Samowolne zmniejszenie liczby zawodników lub przystąpienie do gry w niepełnym składzie nie zwalnia drużyny z obowiązku gry systemem „każdy swego”.
 - 11) W przypadku osłabienia obu drużyn na skutek wykluczenia lub dyskwalifikacji zawodników i konieczności gry w polu 5 na 5, 4 na 4 itd. należy stosować system gry „każdy swego”.
 - 12) Zasadą gry w obronie „każdy swego” jest nie tylko aktywność obrońców, ale i zawodników atakujących. W przypadku braku aktywności w grze zawodników ataku (wyłączanie się z gry i bierne zachowanie na boisku) stosuje się przepis o grze pasywnej.

2. Opis i uzasadnienie zakazu dokonywania zmian w sytuacji, gdy drużyna przeciwnika jest w posiadaniu piłki.

- 1) Za sytuacje, w których drużyna przeciwnika jest w posiadaniu piłki uznaje się te, które umożliwiają temu zespołowi zażądanie przerwy dla drużyny („team time out”);
- 2) Wprowadzenie zakazu dokonywania tego rodzaju zmian zawodników ma na celu:
 - a) przeciwdziałanie szkoleniu zawodników w zakresie wybranych elementów gry,
 - b) podniesienie umiejętności gry w obronie wszystkich zawodników,
 - c) podniesienie efektywności gry w ataku szybkim.
- 3) Zakaz ten dotyczy całych meczów i wszystkich etapów rozgrywek dzieci, młodzików i juniorów młodszych.
- 4) Wyjątki stanowią następujące sytuacje:
 - a) kontuzja i inne zdarzenia losowe (np.: uszkodzenie osobistego sprzętu sportowego uniemożliwiający zawodnikowi kontynuację gry, kiedy to sędziowie po zatrzymaniu czasu gry wyraźnie sygnalizują konieczność udzielenia pomocy zawodnikowi lub zmiany przez niego stroju sportowego);
 - b) zmiana bramkarza przez drużynę nie będącą w posiadaniu piłki w celu obrony rzutu karnego;
 - c) przy zmianie zawodników – gdy zawodnik opuszczający boisko dla dokonania zmiany uczynił to w trakcie posiadania piłki przez jego drużynę, a zawodnik zmieniający natychmiast wszedł na boisko pomimo utraty piłki przez jego drużynę (utrata piłki w trakcie dokonywania zmiany).

3. Zakaz stosowania obron „kombineowanych”

- 1) Zakaz ten umożliwia rozwój najbardziej utalentowanym zawodnikom, dając im potencjalną możliwość „swobodnej” gry w kategorii dzieci i młodzików;

- 2) Zakaz ten obejmuje wszystkie ustawienia obron kombinowanych, tzn. połączenie obrony strefowej z kryciem indywidualnym jednego, dwóch lub trzech zawodników (5:0+1, 4:0+2, 3:0+3 itd.).

D. Uzupelniające przepisy gry oraz zasady weryfikacji zawodów

1. Niestosowanie zasad – przepisów szkoleniowych wymienionych w rozdziale B pociąga za sobą następującą sekwencję decyzji sędziowskich:

- 1) w pierwszym przypadku - przerwanie gry i zwrócenie uwagi kapitanowi i trenerowi o nieprzestrzeganiu przepisu;
- 2) w kolejnych przypadkach:
 - sygnalizację przez sędziów (biała kartka) nie stosowania przepisu;
 - b) zarządzenie przerwy w grze i rzutu karnego, jeżeli drużyna broniąca, mimo uprzedniej sygnalizacji sędziów (pkt. 1. 2 a), nie podejmie gry w obronie wg wymaganego systemu.

Komentarz

Po pierwszym zwróceniu uwagi, poinformowaniu kapitana i trenera o nieprzestrzeganiu przepisu, każde następne rozpoznanie niedozwolonej gry musi być karane rzutem karnym po uprzednim zasygnalizowaniu zaistniałej sytuacji. Rozpoznanie niedozwolonej gry polega na pokazaniu białej kartki w wysoko uniesionej dłoni. Drużyna winien przejść do wymaganego ustawienia w obronie w czasie nie dłuższym niż pięć sekund. Po pięciu sekundach zaprzestaje się sygnalizacji białą kartką i o ile drużyna uprzednio ostrzegana nie zastosuje

w kolejnych trzech sekundach wymaganego ustawienia sędzia przerywa grę i zarządza rzut karny.

Sygnalizacja niedozwolonego systemu stosowanego przez drużynę broniącą może nastąpić wyłącznie jeden raz w trakcie danej akcji obronnej (w czasie od przejęcia piłki przez przeciwnika do jej utraty). Ponowne (po uprzedniej sygnalizacji) przejście do niewłaściwego systemu obronnego w tej samej akcji powoduje natychmiastowe przerwanie gry i podyktowanie rzutu karnego.

Rzut karny za niedozwoloną grę w obronie winien być zaznaczony w protokole zawodów symbolem KT (karny techniczny).

Poza obowiązkową sygnalizacją zaleca się, bez przerywania gry, zwłaszcza w początkowej fazie zawodów, ustne informowanie zawodników o rozpoznaniu stosowania niedopuszczalnego systemu gry w obronie.

- 3) Przekroczenie przez bramkarza linii środkowej boiska w sytuacji, gdy obowiązuje przepis o stosowaniu obrony „każdy swego” karane jest rzutem wolnym. Rzut wolny wykonywany jest z linii środkowej w miejscu jej przekroczenia przez bramkarza.
- 4) Zmiana zawodnika w sytuacji, gdy drużyna przeciwnika jest w posiadaniu piłki musi być ukarana wykluczeniem zawodnika wchodzącego na boisko – drużyna gra w osłabieniu.

Komisarz Rozgrywek ZPRP

/ - / Bogusław Trojan

WICEPREZES ZPRP
Przewodniczący Rady Trenerów

/ - / Zygryd Kuchta