REGULAMIN

ROZGRYWEK O MISTRZOSTWO POLSKI

W PIŁCE RĘCZNEJ MASTERS KOBIET I MĘŻCZYZN W SEZONIE 2026/2027

Preambuła

Idea Piłki Ręcznej „MASTERS" oparta jest na zasadach „FAIR PLAY". Każda decyzja na boisku i poza nim powinna być podejmowana według tych reguł, a wszelkie zachowania powinny być zgodne z ich duchem. Zasada ta łączy we wspólnym działaniu zawodników, trenerów, organizatorów, sędziów, działaczy, kibiców oraz wszystkich zaangażowanych w rozwój dyscypliny.

§ 1.

Postanowienia wstępne

1. Organizatorek Mistrzostw Polski w piłce ręcznej „MASTERS" kobiet i mężczyzn, zwanych daje Mistrzostwami Polski „MASTERS", może być każdy, kto spełni kryteria zawarte w „Regulaminie przyznawania prawa organizacji zawodów finałowych o Mistrzostwo Polski w piłce ręcznej MASTERS kobiet i mężczyzn" oraz w § 10 niniejszego Regulaminu i otrzyma zgodę ZPRP na organizację turnieju finałowego Mistrzostw Polski.
2. Do rozgrywek MP może przystąpić każda drużyna (brak konieczności posiadania statusu Klubu/Stowarzyszenia), która spełni wymogi określone w § 8.

§ 2.

Postanowienia ogólne

1. Regulamin rozgrywek o Mistrzostwo Polski „MASTERS" w piłce ręcznej kobiet i mężczyzn, zwany dalej „Regulaminem", określa w szczególności: a) system rozgrywek o MP;
   b) warunki oraz obowiązki uczestnictwa w rozgrywkach;
   c) kategorie wiekowe uczestniczących drużyn;
   d) normy dotyczące przebiegu zawodów oraz oceny i weryfikacji wyników;
   e) tryb rozpatrywania protestów i składania odwołań.
2. Rozgrywki o MP prowadzone są zgodnie z zasadami zawartymi w:
   a) „Przepisach Gry w Piłkę Ręczną";
   b) w niniejszym Regulaminie,
   oraz obowiązują w nich inne uchwały i decyzje Zarządu ZPRP lub Stowarzyszenia Masters Handball Polska.
3. Ilekroć w niniejszym Regulaminie używa się pojęcia „zawodnik", to rozumie się pod nim również zawodniczkę.
4. Użyte w Regulaminie poniższe skróty oznaczają:
   a) ZPRP – Związek Piłki Ręcznej w Polsce;
   b) Komisja – Komisja ds. Piłki Ręcznej MASTERS ZPRP; /
   c) Stowarzyszenie – Stowarzyszenie Masters Handball Polska
   d) KS ZPRP – Kolegium Sędziów ZPRP;
   e) MP – Mistrzostwa Polski „MASTERS";
   f) Organizator – podmiot wyznaczony przez ZPRP do organizacji turnieju finałowego Mistrzostw Polski „MASTERS".
5. Drużyny biorące udział w rozgrywkach pocztą elektroniczną lub pocztą tradycyjną:
   a) kierują korespondencję w sprawach rozgrywek do Organizatora na wskazany przez niego adres oraz do Komisji/**Stowarzyszenia**;
   b) otrzymują od Organizatora komunikaty i pisma dotyczące rozgrywek.

§ 3.

Podmiot organizujący i organ prowadzący rozgrywki.

1. Podmiotem organizującym rozgrywki o Mistrzostwo Polski w piłce ręcznej MASTERS kobiet i mężczyzn jest ZPRP.

2. Organem prowadzącym rozgrywki jest Stowarzyszenie, które w tym zakresie ściśle współpracuje z ZPRP i podlega jego nadzorowi.

3. Drużyny uczestniczące w turnieju finałowym MP w sprawach związanych z tym turniejem podlegają bezpośrednio organowi prowadzącemu, czyli Stowarzyszeniu.

4. Bieżące decyzje w sprawach organizacyjnych podejmuje Sędzia Główny, który prowadzi także postępowania porządkowe i wydaje decyzje w pierwszej instancji w sprawach o naruszenia przepisów przez drużyny, zawodników, trenerów oraz pozostałe osoby towarzyszące, w trakcie

zawodów oraz okolicznościach bezpośrednio związanych z udziałem w nich, a także rozpatruje protesty, o których mowa w § 14.

5. Stowarzyszenie podejmuje rozstrzygnięcia w drugiej instancji w wyniku odwołań od decyzji Sędziego Głównego.

§ 4.

Uczestnicy rozgrywek

1. W turnieju finałowym mogą uczestniczyć drużyny, które spełnią warunki określone przez niniejszy Regulamin oraz wymogi określone przez Organizatora.
2. Stowarzyszenie ustala następujące kategorie wiekowe:
   a) Kobiety:
      - Kategoria +30;
      - Kategoria +35;
      - Kategoria +40,

   b) Mężczyźni:
      - Kategoria +35; • Kategoria +40; • Kategoria +45;
      - Kategoria +50; • Kategoria +55;
      - Kategoria +60.

Przy określeniu wieku zawodnika przyjmuje się rok urodzenia.

3. W każdej kategorii wiekowej poza najmłodszymi, tj. K+30 oraz M+35, drużyna może zgłosić jednego zawodnika, tzw. JOKERA. JOKER to zawodnik w wieku odpowiadającym kategorii wiekowej o jeden poziom niższej niż ta w której występuje drużyna. Zgłoszenie JOKERA należy dokonać w wykazie uczestników drużyny.
4. W finałach MP Masters w danym roku kalendarzowym **NIE MOŻE** uczestniczyć zawodnik, który był zgłoszony do jakichkolwiek rozgrywek ligowych prowadzonych przez ZPRP lub przez podmioty prowadzące rozgrywki na zlecenie ZPRP – w bieżącym sezonie rozgrywkowym, natomiast w przypadku gdyby finały MP Masters odbywały się po 30 czerwca danego roku – w ostatnim sezonie rozgrywkowym. Powyższą zasadę stosuje się również do zawodników zgłoszonych do rozgrywek w innych krajach. Zasada ta nie dotyczy zawodników występujących w kategoriach mężczyzn: +50, +55 oraz +60.
5. Jeżeli w danej kategorii wiekowej zgłosi się mniej niż cztery drużyny, to rozgrywek się nie przeprowadza.
6. W przypadku dużej liczby zgłoszeń w danej kategorii wiekowej, Stowarzyszenie może zdecydować o przeprowadzeniu wstępnych eliminacji. Czas oraz miejsce będzie opublikowane odrębnym komunikatem.
7. Ostateczne decyzje dotyczące MP (dot. ust. 4 i 5) podejmuje Stowarzyszenie.
8. ZPRP prowadzi od roku 2018 oficjalny rejestr zwycięzców w poszczególnych kategoriach wiekowych kobiet i mężczyzn. Rejestr publikowany jest na oficjalnej stronie internetowej ZPRP.
9. Po przesłaniu do Organizatora imiennych wykazów uczestników danej drużyny, osoba wyznaczona przez Stowarzyszenie zobowiązana jest do przeprowadzenia weryfikacji zawodników wykorzystując bazę danych ZPRP.

§ 5.

System rozgrywek

1. Turniej finałowy wyłoni Mistrza Polski w poszczególnych kategoriach wiekowych.
2. Turniej finałowy rozgrywany będzie w terminie ustalonym przez Stowarzyszenie, a jego organizator zostanie wyłoniony przez Stowarzyszenie zgodnie z „Regulaminem przyznawania prawa organizacji zawodów finałowych o Mistrzostwo Polski w piłce ręcznej MASTERS kobiet i mężczyzn". Zaleca się, aby turniej rozgrywany był najpóźniej na dwa tygodnie przed europejskimi rozgrywkami „EHF MASTERS".
3. Stowarzyszenie ustala czas gry, który wynosi 2x15 minut. Maksymalna liczba zawodów na jednej hali może wynosić 20. Organizator może skrócić czas gry w zależności od liczby zgłoszonych drużyn i liczby zawodów na danym obiekcie, ale nie mniej niż 2x10 minut.
4. Przy ustalaniu grup kwalifikacyjnych, Organizator rozstawia finalistów (cztery najlepsze drużyny w każdej kategorii) z ostatniego turnieju finałowego MP.
5. System rozgrywek w każdej kategorii wiekowej uzależniony będzie od liczby zgłoszonych drużyn. Po zamknięciu listy zgłoszeń Organizator wyda stosowny komunikat, po uprzednim zasięgnięciu opinii Stowarzyszenia w tym zakresie.
6. Wszystkie drużyny uczestniczące w danej kategorii wiekowej podlegają obowiązkowej klasyfikacji końcowej. Klasyfikacja ta ustalana jest wyłącznie na podstawie wyników meczów finałowych o miejsca, które rozgrywane będą w niedzielę zgodnie z harmonogramem turnieju.

§ 6.

Ocena wyników, kolejność drużyn, szczegóły wyłaniania zwycięzcy

1. W zależności od osiągniętego wyniku meczu drużyna uzyskuje:
   a) za zwycięstwo w regulaminowym czasie - 3 punkty;
   b) za zwycięstwo po rzutach karnych - 2 punkty;
   c) za porażkę w rzutach karnych - 1 punkt;
   d) za porażkę w regulaminowym czasie - 0 punktów.
2. W zawodach kończących się remisem w czasie podstawowym zarządza się rzuty karne w celu wyłonienia zwycięzcy. Wynik zawodów w czasie podstawowym zalicza się do tabeli (rzuty karne po regulaminowym czasie gry nie są zaliczane do wyniku zawodów oraz statystyk indywidualnych). Rzuty karne odbywają się w seriach po 3 dla każdej drużyny, a następnie na przemian po jednym do skutku.
3. W przypadku, gdy w danym turnieju dwie drużyny uzyskały jednakową liczbę punktów, o kolejności decyduje wynik bezpośredni między tymi drużynami.
4. W przypadku, gdy w turnieju trzy lub więcej drużyn uzyskało tę samą liczbę punktów, o kolejności miejsc decyduje:
   a) większa liczba punktów zdobytych w zawodach pomiędzy zainteresowanymi drużynami;
   b) większa dodatnia różnica bramek z zawodów pomiędzy zainteresowanymi drużynami;
   c) większa liczba zdobytych bramek w zawodach pomiędzy wszystkimi drużynami;
   d) większa dodatnia (mniejsza ujemna) różnica bramek ze wszystkich zawodów;
   e) większa liczba zdobytych bramek we wszystkich zawodach.

§ 7.

Zasady finansowe uczestnictwa

1. Organizator pokrywa wszelkie koszty związane z organizacją MP, za wyjątkiem tych, które zobowiąże się pokryć ZPRP. Zakres oraz wysokość tych kosztów zostaną określone w decyzji przyznającej prawo organizacji turnieju finałowego MP.
2. Organizator ma prawo do pobrania opłaty wpisowego do turnieju. Wysokość opłaty wpisowej nie może być wyższa niż 2.000,00 zł – niezależnie od liczby grających drużyn i kategorii wiekowej. Wpisowe należy wpłacić na konto wskazane przez Organizatora na 40 dni przed turniejem. Wpisowe po tym terminie nie podlega zwrotowi w wypadku wycofania się drużyny z turnieju.
3. Drużyny przyjezdne pokrywają koszty podróży, a także ewentualnie inne wydatki związane z uczestnictwem w MP (zakwaterowanie i itp.).

§ 8.

Zgłoszenie do rozgrywek i udział w nich

1. W turnieju finałowym MP mogą uczestniczyć zawodnicy, którzy w sezonie rozgrywkowym, w którym odbywają się Mistrzostwa Polski, wzięli udział w co najmniej dwóch turniejach Masters. Do wymaganej minimalnej liczby turniejów zalicza się wyłącznie turnieje, w których uczestniczyły co najmniej cztery drużyny kobiet lub co najmniej 4 drużyny mężczyzn. O sposobie weryfikacji udziału zawodników w turniejach Masters decyduje organ prowadzący rozgrywki tj. Stowarzyszenie Masters Handball Polska.
2. Do turnieju finałowego MP może zgłosić się Klub, Stowarzyszenie lub drużyna, która potwierdzi swój udział pismem wysłanym na adres Organizatora oraz do wiadomości Stowarzyszenia.
3. Pismo musi zostać przesłane w terminie ustalonym przez Organizatora i zawierać następujące dane:
   a) nazwę drużyny;
   b) określenie kategorii wiekowej;
   c) podanie adresu, numerów telefonów oraz adresu elektronicznego do przesyłania korespondencji;
   d) podanie nazwiska i imienia, numeru telefonu oraz adresu elektronicznego osoby do kontaktu w sprawie rozgrywek.
4. Na 21 dni przed rozpoczęciem MP drużyny zobowiązane są nadesłania drogą mailową na adres Organizatora oraz do wiadomości Stowarzyszenia listy zgłoszeń wypełnionej komputerowo wg załącznika nr 1. Lista musi zawierać alfabetyczny, imienny wykaz zawodników, trenerów oraz pozostałych osób towarzyszących, które będą miały prawo przebywać w strefie zmian. Drużyna jest zobowiązana, aby na liście byłą wyznaczona jedna osoba odpowiedzialna za drużynę nie będąca zawodnikiem. Wszystkie osoby towarzyszące muszą mieć wpisaną funkcję. Po upływie ww. terminu zgłoszenia nie będą przyjmowane.
5. Każda drużyna biorąca udział w rozgrywkach o MP musi posiadać podczas akredytacji następujące, wydrukowane dokumenty: a) listę zgłoszeń;
   b) oświadczenie zawodnika wg załącznika nr 2;
   c) informację RODO.

6. W turnieju finałowym MP mają prawo uczestniczyć zawodnicy posiadający obywatelstwo polskie, krajów Unii Europejskiej, a także zawodnicy krajów, które podpisały traktat akcesyjny o przystąpieniu do Unii Europejskiej, zawodnicy z państw europejskiego obszaru gospodarczego (EFTA) oraz posiadający kartę Polaka.
7. W turnieju finałowym MP zawodnik może uczestniczyć maksymalnie w jednej kategorii wiekowej w ramach jednej drużyny.
8. Po akredytacji lista zawodników zostaje zamknięta, nawet w przypadku kontuzji.
9. Obowiązek ubezpieczenia się od następstw nieszczęśliwych wypadków spoczywa na zawodniku.

§ 9.

Obsada Sędziego Głównego, sędziów oraz delegatów ZPRP turnieju finałowego

1. Obsady sędziów na turniej finałowy MP dokonuje KS ZPRP.
2. Obsady Sędziego Głównego na turniej finałowy dokonuje Dyrektor Biura ZPRP.
3. KS ZPRP wyznacza obsadę spośród osób posiadających licencję sędziego piłki ręcznej kat. A. Dopuszcza się, po konsultacji z Stowarzyszeniem, dokonania obsady spośród osób posiadających licencję sędziego piłki ręcznej kat. B.
4. Dyrektor Biura ZPRP wyznacza Sędziego Głównego turnieju MP spośród delegatów ZPRP zatwierdzonych na dany sezon. W przypadku rozgrywania turnieju finałowego na kilku halach wyznacza się dodatkowo jednego delegata ZPRP do sprawowania nadzoru nad przebiegiem zawodów na poszczególnych obiektach. Odstępstwa od powyższej zasady możliwe są po konsultacji z Stowarzyszeniem i za zgodą Dyrektora Biura ZPRP.
5. Sędzia Główny i delegat ZPRP nie może być angażowany w organizację turnieju, nie może uczestniczyć w zawodach jako zawodnik i nie może pełnić roli sędziego.
6. Sędzia Główny musi być obecny na turnieju od pierwszego do ostatniego dnia zawodów.

§ 10.

Obowiązki organizatora turnieju finałowego MP

1. Do obowiązków Organizatora, oprócz zawartych w „Regulaminie przyznawania prawa organizacji zawodów finałowych o Mistrzostwo Polski w piłce ręcznej MASTERS kobiet i mężczyzn", należy:
   a) zapewnienie i przygotowanie odpowiedniej liczby obiektów sportowych, zgodnych z wymogami „Przepisów Gry w Piłkę Ręczną", umożliwiających rozegranie dwudniowego turnieju finałowego we wszystkich kategoriach wiekowych;
   b) przygotowanie protokołów (wzór stanowi załącznik nr 3);
   c) przygotowanie napojów dla uczestniczących drużyn w ilości minimalnej po 1 litrze wody niegazowanej na osobę na mecz;
   d) przygotowanie napojów dla sędziów, Sędziego Głównego oraz delegatów ZPRP;
   e) przygotowanie stolika sędziowskiego wraz z jego obsadą oraz tablicy wyników;
   f) zabezpieczenie utrzymania właściwej jakości nawierzchni boiska podczas zawodów, w tym sprawnej obsługi dbającej o jej stan;
   g) zapewnienie opieki medycznej w każdym obiekcie, na którym odbywają się zawody MP;

h) wspólnie z Sędzią Głównym zawodów stworzenie komunikatu końcowego, który będzie zawierał weryfikację zawodów, kolejność miejsc i wykaz zawodników nagrodzonych za osiągnięcia indywidualne;
i) przesłania listem poleconym lub przekazanie dokumentacji turniejowej (listy zgłoszeń, tabele wyników, protokoły) oraz komunikatu do Stowarzyszenia w terminie 5 dni roboczych od zakończenia MP.

2. Obowiązkiem Organizatora jest stosowanie się do innych przepisów wynikających z niniejszego Regulaminu i „Przepisów Gry w Piłkę Ręczną".

§ 11.

Obowiązki drużyn uczestniczących w turnieju MP

1. Drużyny są zobowiązane przybyć do miejsca rozgrywania turnieju odpowiednio wcześnie, przed wyznaczoną godziną rozpoczęcia zawodów.
2. Drużyny pokrywają we własnym zakresie koszty podróży, zakwaterowania, wyżywienia, a także inne koszty związane z uczestnictwem ich członków w zawodach.
3. Obowiązkiem drużyn jest stosowanie się do innych przepisów wynikających z niniejszego Regulaminu i „Przepisów Gry w Piłkę Ręczną".

§ 12.

Przebieg zawodów – sprawy porządkowe

1. Wszyscy zawodnicy danej drużyny występujący w polu gry muszą posiadać jednakowe stroje, których kombinacja kolorów i deseni musi wyraźnie się różnić od strojów drużyny przeciwnej. Dotyczy to również zawodników, którzy występują na pozycji bramkarza.
2. Sędziowie zobowiązani są występować w koszulkach kontrastujących z kolorem koszulek zawodników obu drużyn.
3. Osoby odpowiedzialne za drużyny zobowiązane są do przedstawienia podczas akredytacji w dniu poprzedzającym turniej finałowy MP: wydrukowanej listy zgłoszeń wraz z dokumentami tożsamości ze zdjęciem oraz oświadczeniami zawodników, niezbędnymi do weryfikacji przez Sędziego Głównego zgodności z przesłanymi do Organizatora listami zawodników.
4. W czasie zawodów, w strefie zmian mogą przebywać wyłącznie zawodnicy oraz osoby towarzyszące wpisane do protokołu zawodów.
5. Sądzie Główny, delegat ZPRP upoważniony jest do przerwania lub odwołania meczu w szczególności, gdy:
   a) zachowanie uczestników zawodów bądź widzów zagraża życiu lub zdrowiu osób przebywających w obiekcie, w którym rozgrywane są zawody, a z tych przyczyn gra nie może być wznowiona w ciągu 5 minut od jej przerwania;
   b) drużyna w ciągu 5 minut od demonstracyjnego opuszczenia boiska w trakcie gry ponownie do niej nie przystąpi;
   c) zdyskwalifikowany zawodnik lub osoba towarzysząca nie opuści niezwłocznie strefy zmian po wydanej decyzji;
   d) zawodnik lub osoba towarzysząca swym zachowaniem spowoduje zagrożenie zdrowia lub życia sędziów, delegata ZPRP lub Sędziego Głównego;

e) w trakcie zawodów wystąpią i nie zostaną usunięte w ciągu 15 minut od przerwania gry usterki w stanie technicznym obiektu uniemożliwiające przeprowadzenie zawodów zgodnie z „Przepisami Gry w Piłkę Ręczną" i postanowieniami niniejszego Regulaminu.
f) spóźnienie jednej z drużyn przekroczyło 10 minut od godziny rozpoczęcia meczu.

6. Zawodnicy, trenerzy oraz osoby towarzyszące wpisane do protokołu zawodów ukarane dyskwalifikacją (czerwona + niebieska kartka) za niesportowe zachowanie w trakcie zawodów zostają automatycznie odsunięte od udziału w następnym meczu turnieju MP. Ostateczną decyzję o wysokości kary podejmuje Sędzia Główny.
7. Wyklucza się z meczu zawodników, których zachowanie wskazuje na spożycie alkoholu.
8. Sędzia Główny, delegat ZPRP ma obowiązek odstąpienia od odwołania zawodów w sytuacji jeżeli:
   a) okoliczności wskazują, że spóźniona drużyna stawi się niebawem w miejscu rozegrania zawodów, a spóźnienie nie będzie większe niż 15 minut;
   b) drużyna oczekująca wyraziła zgodę na przeprowadzenie zawodów.

   W obu przypadkach sędziowie powinni dokonać odpowiednich wpisów w protokole zawodów.

§ 13.

Weryfikacja zawodów i wyników

1. Weryfikacje zawodów turnieju finałowego MP prowadzi Sędzia Główny.
2. Weryfikację wyników zawodów przeprowadza się na podstawie protokołów z zawodów zgodnie z wynikiem w nim podanym, o ile nie zajdą okoliczności niezgodne z obowiązującymi przepisami i regulaminem, które miałyby wpływ na zmianę wyniku zawodów.
3. Sędzia Główny na mocy własnej decyzji weryfikuje jako przegrane walkowerem zawody przez drużynę, która:
   a) z własnej winy nie przybyła na zawody lub spóźniła się na nie ponad 10 minut;
   b) opuściła boisko w trakcie gry;
   c) dopuściła się udokumentowanego przekupstwa lub innych form niesportowego wypaczenia wyników zawodów;
   d) dysponowała mniej niż pięcioma zawodnikami w wyznaczonej godzinie rozpoczęcia zawodów z uwzględnieniem dopuszczalnego ich spóźnienia o 10 minut;
   e) była reprezentowana w trakcie zawodów przez zawodników nieuprawnionych;
   f) nie podporządkowała się decyzji Sędziego Głównego lub delegata ZPRP, w szczególności gdy zdyskwalifikowany zawodnik lub osoba towarzysząca nie opuściły strefy zmian niezwłocznie po wydanej decyzji;
   g) zachowaniem swoich zawodników lub osób towarzyszących sprowadziła poważne zagrożenie zdrowia lub życia uczestników zawodów skutkujące ich przerwaniem przez Sędziego Głównego lub delegata ZPRP.
4. Jeżeli obie drużyny dopuściły się naruszeń niniejszego Regulaminu, w rezultacie których wynik zawodów należy zweryfikować jako walkower, wówczas wynik tych zawodów weryfikuje się jako obustronny walkower.
5. Drużynie, której po weryfikacji wyniku zawodów przyznano zwycięstwo walkowerem, zalicza się trzy punkty, a wynik ustala się na 5:0.
6. Weryfikacja, łącznie z tabelą, musi być podana do wiadomości drużyn w oficjalnym komunikacie Sędziego Głównego po zakończeniu każdego dnia turnieju finałowego MP.

§ 14.

Protesty

1. Protesty mogą dotyczyć wyłącznie udokumentowanego naruszenia „Przepisów Gry w Piłkę Ręczną" przez sędziów.
2. Protesty od decyzji sędziów podjętych w trakcie trwania zawodów, dotyczące interpretacji przez nich „Przepisów Gry w Piłkę Ręczną", nie podlegają rozpatrzeniu.
3. W trakcie zawodów Sędzia Główny jest organem pierwszej instancji, właściwym w sprawach rozpatrywania protestów dotyczących wyników zawodów i udokumentowanych naruszeń „Przepisów Gry w Piłkę Ręczną" oraz przepisów prawa wewnętrznego ZPRP.
4. Protest składa się bezpośrednio po zawodach Sędziemu Głównemu lub delegatowi ZPRP obecnemu na danym obiekcie. Protest należy złożyć w formie pisemnej w terminie 30 minut od zakończenia zawodów i wpłacić kaucję w wysokości 300,00 złotych na konto ZPRP – PKO Bank Polski S.A. nr rachunku 11 1020 1026 0000 1902 0244 9833. Jeżeli protest zostanie oddalony, to kaucja pozostaje do dyspozycji ZPRP.
5. Sędzia Główny rozpatruje protesty w ciągu jednej godziny od momentu otrzymania pisemnego uzasadnienia.

§ 15.

Postanowienia końcowe

Prawo interpretacji niniejszego Regulaminu i podejmowania decyzji w sprawach szczególnych, nieuregulowanych jego postanowieniami przysługuje Zarządowi ZPRP.